МЕЖДУНАРОДНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ СПОРТА СЛЕПЫХ

ПРАВИЛА И ПОЛОЖЕНИЯ ГОЛБОЛА

2025

1 января 2025 года

ВВЕДЕНИЕ

Голбол — это игра, в которой участвуют две команды по три игрока, причем каждая команда может иметь до трех запасных. Игра проводится в спортивном зале на площадке размером 18,0 м × 9,0 м, разделенной на две половины центральной линией. Во время игры команды остаются на своей половине площадки. Цель игры — забросить мяч рукой по полу таким образом, чтобы он пересек линию ворот соперника, в то время как другая команда пытается этому помешать. Ворота с сетками простираются по всей ширине площадки (9,0 м) с обеих сторон. Мяч изготовлен из твердой резины и имеет отверстия, благодаря которым встроенные внутри колокольчики издают звук при движении. Правила игры контролируются Международной федерацией спорта слепых (IBSA).

В случае расхождений между английской версией данного документа и его переводами приоритетной является английская версия.

По всем вопросам, касающимся данных правил, обращайтесь по электронной почте: goalball@ibsasport.org.

СОДЕРЖАНИЕ

ЧАСТЬ А. ПРАВИЛА ГОЛБОЛА

РАЗДЕЛ А – ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1 Площадка
2 Зона командных скамеек
3 Ворота
4 Мяч
5 Форма
6 Защитные очки / Накладки на глаза / Очки и контактные линзы / Слуховые аппараты
7 Категории соревнований и классификация
8 Состав команды
9 Официальные лица

РАЗДЕЛ В – ПЕРЕД ИГРОЙ

10 Жеребьевка
11 Разминка
12 Продолжительность игры

РАЗДЕЛ С – ВО ВРЕМЯ ИГРЫ

13 Протокол игры
14 Подсчет очков
15 Командный тайм-аут
16 Официальный тайм-аут
17 Медицинский тайм-аут
18 Правило крови
19 Замены игроков
20 Медицинские замены

РАЗДЕЛ D — НАРУШЕНИЯ

21 Преждевременный бросок
22 Переброс мяча

РАЗДЕЛ Е — ЛИЧНЫЕ НАРУШЕНИЯ

23 Короткий бросок
24 Высокий бросок
25 Длинный бросок
26 Защитные очки
27 Неправильная защита
28 Личное затягивание времени игры

29 Личное некорректное поведение
30 Шум

РАЗДЕЛ F - КОМАНДНЫЕ НАРУШЕНИЯ

31 Десятисекундное правило
32 Задержка игры командой
33 Некорректное поведение команды
34 Некорректное тренерство
35 Шум

РАЗДЕЛ G – ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

36 Дополнительное время
37 Дополнительные броски
38 Дополнительные броски в формате «внезапной смерти»
39 Подписание протокола и процедура подачи апелляций

РАЗДЕЛ H – ПОЛНОМОЧИЯ СУДЕЙ И ОСКОРБЛЕНИЕ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ

40 Полномочия судей
41 Общие правила для судей
42 Оскорбления официальных лиц

ЧАСТЬ B – ПРАВИЛА ТУРНИРА

43 Турниры, санкционированные IBSA, или Паралимпийские игры
44 Сооружения и оборудование
45 Размещение
46 Официальные лица
47 Организация (непаралимпийские турниры)
48 Квалификационные стандарты
49 Проведение турниров
50 Ранжирование команд в круговом турнире
51 Неявка на игру
52 Максимальное количество игр для команды в день
53 Грубое нарушение
54 Протокол игры
55 Исключения из правил турнира

Приложение 1: СХЕМА ПЛОЩАДКИ, СИГНАЛЫ РУКАМИ, РАСПОЛОЖЕНИЕ ВОРОТ, РАСПОЛОЖЕНИЕ МЯЧА ПЕРЕД ИГРОЙ, МЯЧ ВНЕ ПОЛЯ/ЗАБЛОКИРОВАН, ВОРОТА

Приложение 2: ГЛОССАРИЙ

ЧАСТЬ А. ПРАВИЛА ГОЛБОЛА

РАЗДЕЛ А – ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1 Площадка

1.1 Площадка представляет собой прямоугольник длиной 18,0 м и шириной 9,0 м (+/-0,05 м). Измерения проводятся по внешним краям. На площадке не допускаются какие-либо обозначения, кроме разметки игровой зоны. (Схему разметки и размеры см. в Приложении 1). Площадка разделена на шесть зон, каждая длиной 3,0 м, вдоль всей ее длины.

1.2 Перед воротами, на каждом конце площадки, расположены Командные зоны размером 6,0 м (+/-0,05 м) в длину и 9,0 м (+/-0,05 м) в ширину. Командные зоны делятся на две равные секции: Зона ориентации и Зона приземления, каждая размером 3,0 м (+/-0,05 м) в длину и 9,0 м (+/-0,05 м) в ширину. Зона ориентации расположена ближе к воротам, а Зона приземления — дальше от ворот. В командных зонах нанесены линии ориентации игроков в соответствии со схемой разметки площадки, приведенной в Приложении 1.

1.3 Нейтральная зона расположена в центре площадки. Ее размеры составляют 6,0 м (+/-0,05 м) в длину и 9,0 м (+/-0,05 м) в ширину. Она разделена пополам центральной линией. (См. Приложение 1).

1.4 Все линии на площадке имеют ширину 0,05 м (+/-0,01 м) и отмечены лентой. Под лентой проложен шнур толщиной 0,003 м (+/-0,0005 м), который помогает игрокам ориентироваться. Цвет ленты должен контрастировать с полом и мячом, чтобы судьи и зрители с сохраненным зрением могли лучше различать мяч и разметку площадки.

1.5 Поверхность пола площадки должна быть гладкой и утверждена Техническим делегатом (для соревнований, санкционированных IBSA). На Паралимпийских играх, Чемпионатах мира и других чемпионатах покрытие площадки должно быть деревянным, пластиковым или выполненным из синтетического упругого материала.

2 Зона командных скамеек

2.1 У каждой команды будет зона командной скамейки, расположенная по обе стороны от стола официальных лиц, на минимальном расстоянии 3,0 м от боковой линии площадки. Ее размеры составляют 4,0 м (+/-0,05 м) в длину и 3,0 м (+/-0,05 м) в глубину. По всему периметру зона будет обозначена лентой с проложенным под ней шнуром. (См. Приложение 1).

2.2 Конец зоны командной скамейки, ближайший к линии ворот, будет находиться на одной линии с линией ворот. (См. Приложение 1).

2.3 В перерыве команды поменяются зонами скамеек, так как меняются сторонами площадки.

2.4 Все члены команды, кроме трех игроков на площадке, должны оставаться в специально отведенной зоне командной скамейки и касаться какой-либо частью тела ленты разметки или находиться за ней во время игры. Несоблюдение этого правила приведет к командному штрафу — Задержка игры.

2.5 Если игрок, получивший травму или покинувший соревнование, хочет находиться на командной скамейке, он должен носить опознавательную майку, предоставленную организаторами турнира. Такой игрок будет считаться неучастником. Несоблюдение этого требования приведет к тому, что игроку придется покинуть игровую зону.

3 Ворота

3.1 Ворота расположены по краям площадки и простираются по всей ее ширине. Их внутренние размеры составляют 9,0 м (+/-0,05 м) в ширину, 1,3 м (+/-0,02 м) в высоту и не менее 0,5 м в глубину (глубина измеряется от передней части перекладины до ближайшей задней части ворот).

3.2 Перекладина ворот должна быть жесткой.

3.3 Стойки ворот и перекладина должны быть круглой или овальной формы и не превышать 0,15 м в диаметре.

3.4 Стойки ворот должны быть расположены так, чтобы их внутренняя передняя кромка находилась за боковой линией и совпадала с задней кромкой линии ворот. (См. Приложение 1).

4 Мяч

4.1 Мяч должен соответствовать следующим характеристикам:

- Диаметр: мяч должен быть круглым и иметь диаметр 24–25 см.
- Окружность: 75,5 см – 78,5 см.
- Вес: 1,250 кг (+/-0,050 кг).
- Звуковые отверстия: 4 отверстия в верхнем полушарии, расположенные в шахматном порядке относительно 4 отверстий в нижнем полушарии.
- Колокольчики: 2 штуки.
- Материал: натуральный каучук (NR).
- Твердость по стандарту DIN 53505: 80–85 °Шор A.
- Цвет: синий.
- Поверхность: рифленая.
- Не содержит токсичных компонентов.

4.2 На соревнованиях, санкционированных IBSA, используется мяч, определенный организаторами турнира и одобренный Техническим делегатом.

5 Форма

5.1 Все игроки должны носить одинаковую командную форму.

5.2 У каждого игрока должен быть номер, постоянно закрепленный на передней и задней стороне игровой футболки. Номера должны быть от 1 до 19 и иметь высоту не менее 10 см на передней стороне футболки и не менее 18 см на задней стороне. Номер не должен быть заправлен в шорты, скрыт защитными элементами или иным образом закрыт от судей или официальных лиц за судейским столом. Номер на передней стороне должен находиться в области груди. Цвет номера должен контрастировать с цветом формы. Несоблюдение этих требований приведет к штрафу в размере 100,00 €, который должен быть уплачен Техническому делегату.

5.3 Игроки могут иметь на спине своей формы название своей национальности и/или фамилию. Размер букв не должен превышать 7 см, если иное не утверждено Техническим делегатом.

5.4 Командам разрешено наносить логотипы своей национальной команды или федерации на переднюю часть формы или рукав. Размер таких логотипов не должен превышать 50 кв. см.

5.5 На турнирах, санкционированных IBSA, командам разрешено размещать логотипы спонсоров на своей форме. Логотипы спонсоров могут быть расположены на передней стороне формы и/или на рукавах. Максимальный размер логотипа составляет 450 кв. см (на передней стороне) или 50 кв. см (на рукаве).

5.6 Одежда, экипировка и защитные элементы не должны выступать более чем на 10 см от тела. Игроки могут участвовать в игре только в форме, описанной в этих правилах, либо в форме, одобренной Техническим делегатом согласно правилам 5.1, 5.2, 5.3 или 5.4.

5.7 На Паралимпийских играх игровая футболка, брюки и носки всех игроков команды должны быть одинаковыми и соответствовать всем рекламным стандартам, установленным Международным Паралимпийским Комитетом. В связи с договорными обязательствами по рекламе использование формы, не соответствующей требованиям, не допускается. Игроки, чья форма не соответствует требованиям, не будут допущены к игре.

5.8 На всех турнирах, санкционированных IBSA, игровая футболка, брюки и носки всех игроков команды должны быть одинаковыми и соответствовать всем рекламным стандартам, установленным IBSA.

5.9 Любые защитные элементы или другие внешние предметы, размещенные на голове, не должны мешать правильному расположению или функционированию защитных очков. При несоблюдении данного требования игрок не будет допущен к участию в игре.

5.10 Команды должны иметь запасную форму на случай появления следов крови. Кровавые пятна на элементах формы должны быть заменены аналогичными предметами того же дизайна и цвета,

что и заменяемый элемент формы. Если запасной элемент формы отсутствует, игрок, нуждающийся в его замене, не будет допущен к игре до конца матча.

5.11 Команды также должны иметь два комплекта игровых футболок: один для домашней формы и один для гостевой. Эти два комплекта должны иметь явно различающиеся цветовые сочетания.

6 Защитные очки / Накладки на глаза / Очки и контактные линзы / Слуховые аппараты

6.1 Игроки не должны носить очки или контактные линзы.

6.2 Все игроки на площадке должны носить защитные очки с момента их проверки перед началом половины до окончания половины. Игрок, которого заменяют, может снять защитные очки только после объявления замены и при покидании площадки. Несоблюдение этого правила приведет к личному штрафу – Защитные очки.

6.3 Защитные очки также должны носиться всеми игроками на площадке во время овертайма. Игроки должны носить защитные очки во время выполнения дополнительных бросков, независимо от того, находятся они на площадке или нет. Несоблюдение этого правила приведет к личному штрафу – Защитные очки.

6.4 На всех соревнованиях, санкционированных IPC или IBSA, игроки, принимающие участие в игре, должны закрывать глаза марлевыми повязками или эквивалентным материалом под контролем Технического делегата по голболу или назначенного представителя команды, известного Техническому делегату. Местный организационный комитет (МОК) должен объявить тип, марку или бренд используемых повязок за 60 дней до начала турнира, чтобы все команды знали, какие повязки будут использоваться. Если игроку необходимо использовать альтернативные повязки, команда должна предоставить медицинское подтверждение Техническому делегату за 2 недели до начала турнира. В случае одобрения альтернативных повязок запрашивающая команда обязана предоставить их за свой счет.

6.5 Любые защитные очки, предоставленные организаторами турнира, должны быть одобрены Техническим делегатом по голболу и должны использоваться всеми игроками. Несоблюдение этого правила без предварительного письменного разрешения Технического делегата приведет к удалению игрока из игры. Такого игрока можно заменить.

6.6 Игроки не могут носить или использовать слуховые аппараты во время нахождения на игровой площадке. Несоблюдение этого правила приведет к удалению игрока из игры. Такого игрока можно заменить.

6.7 На всех турнирах, санкционированных IBSA, а также на Паралимпийских играх, все игроки обязаны носить защитные очки с козырьком (покрытием для носа). Игроки, не использующие такие защитные очки, не будут допущены к игре.

6.8 Игроки, которые намеренно манипулируют своими защитными очками или повязками на глаза с целью получения преимущества (чтобы видеть на площадке) и чьи действия были доказаны, могут быть отстранены от участия в соревнованиях IBSA на срок до двух лет по решению Комитета IBSA по голболу.

7 Категории соревнований и классификация

7.1 Соревнования будут разделены на две категории: мужские и женские.

7.2 Для участия в соревнованиях, санкционированных IBSA, все игроки должны иметь действующую спортивную классификацию IBSA: B1, B2 или B3.

8 Состав команды

8.1 В начале каждого матча команда должна состоять из 3 игроков на площадке и иметь не более 3 запасных. Команда будет вынуждена отказаться от игры, если не сможет начать матч с 3 игроками на площадке. Команда также будет вынуждена отказаться от игры в любой момент, если у нее останется только один оставшийся доступный игрок.

8.2 Дополнительно, каждая команда может иметь до 3 сопровождающих на скамейке запасных во время игры. Общее количество лиц, которым разрешено находиться в зоне командной скамейки, не должно превышать девяти, включая трех стартовых игроков. Несоблюдение этого правила приведет к удалению лишнего человека с игровой площадки.

8.3 Судьи должны быть уведомлены в письменной форме при жеребьевке о любом(ых) игроке(ах) в зоне командной скамейки, которые не участвуют в игре. Такие игроки обязаны носить опознавательную майку, предоставленную организаторами турнира. В противном случае им не будет разрешено находиться в зоне командной скамейки. Несоблюдение этого требования приведет к удалению игрока из зоны командной скамейки.

9 Официальные лица

9.1 На Паралимпийских играх и всех турнирах, санкционированных IBSA, каждая игра обслуживается 2 судьями, 4 судьями на линии ворот, 1 секретарем, 1 хронометристом, 2 хронометристами десятисекундного отсчета и 1 резервным хронометристом.

9.2 Обязанности официальных лиц изложены в Руководстве IBSA по международным техническим официальным лицам (ITO) для голбола. Обязанности судей и технических официальных лиц можно найти в этом же руководстве.

РАЗДЕЛ B – ПЕРЕД ИГРОЙ

10 Жеребьевка

10.1 Представитель команды должен присутствовать в установленное время и в указанном месте для проведения жеребьевки. Несоблюдение этого требования приведет к потере права выбора начального броска или защиты, а также стороны площадки (левая или правая от судейского стола). Если ни одна из команд не явится на жеребьевку, первая команда, указанная в протоколе игры (Команда A), начнет игру с левой стороны судейского стола с мячом.

10.2 Перед началом игры представитель команды обязан подтвердить данные протокола игры, чтобы убедиться в правильности указанных имен и номеров игроков, а также списка тренеров и/или сопровождающих, которым разрешено находиться на скамейке запасных во время матча. Если данные протокола игры не предоставлены, будут использованы данные из предыдущей игры. Если данные из предыдущей игры отсутствуют, будут использованы названия команд и функции, указанные в регистрационной форме, представленной организаторам турнира.

10.3 В матчах, где необходимо определить победителя, представитель команды должен заполнить стартовый протокол, предоставленный судьей во время первой жеребьевки, и передать его судье перед жеребьевкой для дополнительных бросков. Несоблюдение этого правила приведет к потере права выбора броска или защиты. Если ни одна команда не предоставила стартовый протокол, Команда A начнет игру с мячом.

10.4 Жеребьевка будет проводиться официальным лицом, утвержденным или назначенным Техническим делегатом турнира.

10.5 Победитель жеребьевки получает право выбора: либо выполнить первый бросок, либо защищаться, либо выбрать сторону площадки, на которой начнет игру (левую или правую). Оставшийся вариант выбирает другая команда.

10.6 В конце первого тайма команды меняются сторонами. Первый бросок во втором тайме выполняет команда, которая защищалась при первом броске в начале игры.

10.7 Только игроки, указанные в стартовом протоколе, могут участвовать в данной игре. Все игроки, внесенные в протокол игры по голболу, должны находиться либо на площадке (три игрока), либо в зоне командной скамейки при звуковом сигнале, обозначающем начало игры. Несоблюдение этого правила приведет к командному штрафу — Задержка игры.

11 Разминка

11.1 Игрокам разрешается проводить разминку на той стороне площадки, где они будут защищаться. Командам запрещено выполнять броски в направлении половины площадки соперника.

11.2 Если во время разминки команда бросит мяч на половину площадки соперника, судья вынесет предупреждение. Если та же команда сделает это повторно, ей будет назначен командный штраф — Некорректное поведение. Каждый последующий бросок мяча на половину площадки соперника приведет к дополнительному командному штрафу за Некорректное поведение и может привести к удалению игрока или тренера из игры.

12 Продолжительность игры

12.1 Игра длится 24 минуты и состоит из двух таймов по 12 минут.

12.2 Перерыв между окончанием одной игры и началом следующей составляет не менее 5 минут. На Паралимпийских играх и всех турнирах, санкционированных IBSA, минимальный перерыв между играми составляет 15 минут.

12.3 Звуковой сигнал подается за 5 минут до начала игры. Второй звуковой сигнал подается за 90 секунд до начала каждого тайма.

12.4 Игроки, которые начинают любой из таймов, должны находиться на площадке и быть готовы к проверке защитных очков судьями за 90 секунд до начала тайма. Несоблюдение этого правила приведет к командному штрафу — Задержка игры.

12.5 Перерыв между таймами длится 5 минут.

12.6 Все команды и игроки должны быть готовы к началу игры, когда судья за столом объявляет «время» или подается звуковой сигнал.

12.7 Любой тайм считается завершенным по истечении времени.

РАЗДЕЛ C – ВО ВРЕМЯ ИГРЫ

13 Протокол игры

13.1 Судья начинает игру, прося всех выключить мобильные телефоны и сохранять тишину во время розыгрыша мяча. Затем судья объявляет «тишина, пожалуйста», после чего говорит «центр» и бросает мяч команде, которая начнет игру. Мяч передается игроку, находящемуся ближе всего к центральной позиции. После этого судья трижды подает свисток и объявляет «игра».

13.2 Основной игровой таймер и десятисекундный таймер запускаются по команде «игра».

13.3 Судья завершает любой тайм, подавая один свисток и объявляя «перерыв» , «игра», «овертайм», «дополнительные броски» или «дополнительные броски до первого промаха» . Этот сигнал означает, что игроки могут поправить свои защитные очки и что в конце тайма не возникло ситуации, требующей назначения штрафа.

Во время выполнения дополнительных бросков, а также между дополнительными бросками и бросками до первого промаха игрокам запрещено прикасаться к своим защитным очкам.

13.4 Игровой таймер и десятисекундный таймер останавливаются всякий раз, когда судья подает свисток, и запускаются снова, когда судья объявляет начало игры, за исключением штрафных ситуаций. В случае штрафа игровой таймер остается остановленным.

13.5 Если мяч необходимо вернуть в игру, судья или судья на линии ворот опустит его у боковой линии на расстоянии 1,5 метра перед стойкой ворот, ближайшей к той стороне, через которую мяч покинул площадку. Затем судья объявит о тишине, подаст один свисток и даст команду начать игру. Игровой таймер и десятисекундный таймер снова запустятся по этой команде. В случае если мяч пересекает центральную линию или после гола, команда может оставить мяч у себя.

13.6 Если во время броска мяч выходит за боковую линию, не коснувшись зоны команды, защищающейся в этот момент, судья подаст один свисток и объявит, что мяч вышел за пределы поля. Игровой таймер останавливается, а десятисекундный таймер также будет остановлен и сброшен. Каждый раз, когда мяч необходимо вернуть в игру, он будет опущен судьей или судьей на линии ворот. Судья объявит о тишине, затем подаст свисток и даст команду начать игру. Игровой таймер и десятисекундный таймер снова запустятся по этой команде.

13.7 Если мяч был заблокирован в зоне команды и более чем наполовину пересек боковую линию, двигаясь в направлении за пределы площадки, судья подаст один свисток и объявит, что мяч выбит. Игровой таймер и десятисекундный таймер остановятся. Каждый раз, когда мяч необходимо вернуть в игру, он будет опущен судьей или судьей на линии ворот. Судья объявит о тишине, затем подаст свисток и даст команду начать игру. Игровой таймер и десятисекундный таймер снова запустятся по этой команде.

13.8 Каждый раз, когда игровой таймер останавливается и мяч возвращается в игру судьей или судьей на линии ворот на линии 1,5 метра перед стойкой ворот, судья объявит о тишине, подаст один свисток и даст команду начать игру, даже если ни один игрок команды не пытается подобрать мяч.

13.9 На площадке запрещено использование дополнительных средств ориентации. Несоблюдение этого правила приведет к личному штрафу — Задержка игры.

13.10 После штрафной ситуации игроки могут быть сориентированы в направлении ворот судьей или судьей на линии ворот. Если в любой другой момент судье потребуется повторно сориентировать игрока, будет назначен личный штраф — Задержка игры.

13.11 Если брошенный мяч останавливается в зоне команды, защищающейся, без касания игроком защиты, это называется «мертвым мячом». Судья подаст свисток и объявит «мертвый мяч». Мяч будет передан защищающейся команде официальным лицом в соответствии с правилом 13.5. Также «мертвый мяч» объявляется, если брошенный мяч ударяется о стойку ворот или перекладину, не коснувшись игрока защиты, и останавливается либо в зоне команды, либо в первой половине нейтральной зоны. Свисток не подается до тех пор, пока мяч полностью не остановится.

13.12 Члену команды разрешается покидать игровую площадку только во время официальной остановки игры и только с разрешения судьи, независимо от причины (например, медицинская помощь или корректировка экипировки). Такой игрок не может вернуться на игровую площадку до окончания данного тайма. Несоблюдение этого правила приведет к командному штрафу — Задержка игры.

14 Подсчет очков

14.1 Если во время работы игрового таймера мяч находится в игре и полностью пересекает линию ворот (см. Приложение 1), засчитывается гол. Судья подаст два свистка и объявит о взятии ворот. Игровой таймер остановится на первый свисток судьи.

14.2 В ситуациях со штрафными бросками, когда игровой таймер не работает, но мяч полностью пересекает линию ворот, засчитывается гол.

14.3 Если у защищающегося игрока сдвигаются или падают защитные очки после удара брошенного мяча, игра продолжается до тех пор, пока мяч не будет остановлен, не выйдет за пределы площадки или не будет забит гол.

14.4 Команда, забившая больше голов к концу основного времени, объявляется победителем.

14.5 Игра немедленно заканчивается, если одна из команд опережает другую на 10 голов.

15 Командный тайм-аут

15.1 Каждой команде предоставляется 4 тайм-аута продолжительностью 45 секунд в течение игры. По крайней мере один из этих тайм-аутов должен быть использован в первом тайме, иначе он будет потерян. Как только одна из команд запросила тайм-аут, обе команды могут его использовать.

15.2 Каждой команде разрешается 1 тайм-аут на весь овертайм. Все неиспользованные тайм-ауты в конце основного времени аннулируются.

15.3 Команда, владеющая мячом, может запросить тайм-аут. Любая команда может запросить тайм-аут во время остановки игры по свистку.

15.4 Любой член команды может подать сигнал на тайм-аут судье, используя жест рукой (см. Приложение 1) и/или произнеся «тайм-аут». Член команды может подать сигнал рукой еще до того, как его команда получит контроль над мячом, но должен дождаться полного контроля мяча, прежде чем запрашивать тайм-аут голосом. Несоблюдение этого правила приведет к командному штрафу — Некорректное тренерство.

15.5 Тайм-аут начинается, когда судья объявляет его и называет команду, которая его запросила. Любой человек в зоне командной скамейки может затем выйти на площадку.

15.6 Десятисекундный таймер отсчитывает 45-секундный тайм-аут, подавая звуковой сигнал за 15 секунд до его окончания и еще раз, когда тайм-аут истекает. По окончании тайм-аута все члены команды, кроме игроков на площадке, должны находиться в зоне командной скамейки. Несоблюдение этого правила приведет к командному штрафу — Задержка игры.

15.7 Когда звучит звуковой сигнал за 15 секунд до окончания тайм-аута, судьи объявляют «15 секунд».

15.8 Замена может быть запрошена командой, которая взяла тайм-аут, до его окончания. Если команда, запросившая тайм-аут, подает сигнал на замену до завершения тайм-аута, то она будет наказана за использование и тайм-аута, и замены. По истечении 45-секундного тайм-аута судья объявит замену, после чего она будет проведена. Если команда подает сигнал на замену после окончания тайм-аута, ей будет назначен командный штраф — Задержка игры.

15.9 После того как команда использует тайм-аут, прежде чем она сможет запросить новый тайм-аут или замену, должен состояться хотя бы один бросок.

15.10 Если команда берет более 4 тайм-аутов в основное время, более 3 тайм-аутов во втором тайме или более 1 тайм-аута в овертайме, запрос будет отклонен, а команде немедленно назначат командный штраф — Задержка игры.

15.11 Когда судья объявляет о тишине, вся коммуникация с командной скамейки должна быть прекращена, иначе будет назначен командный штраф — Некорректное тренерство.

16 Официальный тайм-аут

16.1 Судья может объявить официальный тайм-аут в любой момент.

16.2 Если судья подал свисток для объявления официального тайм-аута, мяч остается у команды. По окончании официального тайм-аута, если мяч уже не находится у команды, судья на линии ворот опустит мяч на расстоянии 1,5 метра перед стойкой ворот (см. правило 13.5).

16.3 Официальный тайм-аут не ограничен по времени.

16.4 Во время официального тайм-аута любой член команды на скамейке запасных может общаться с игроками на площадке до тех пор, пока судья не объявит о тишине. После этого вся коммуникация с командной скамейки должна быть прекращена. Несоблюдение этого правила приведет к командному штрафу в соответствии с правилом 15.11.

16.5 Если объявляется «официальный тайм-аут — разъяснение», судьи должны объяснить обеим командам и зрителям причину остановки игры, а также решение, принятое во время разъяснения.

17 Медицинский тайм-аут

17.1 Максимальная продолжительность медицинского тайм-аута составляет 45 секунд. В случае травмы или болезни судья может объявить медицинский тайм-аут. Судья проведет консультацию и определит, может ли игрок продолжить игру по истечении 45 секунд.

17.2 Судья, который в данный момент не отсчитывает десятисекундный таймер, будет отсчитывать 45-секундный медицинский тайм-аут.

17.3 Звуковой сигнал подается за 15 секунд до окончания медицинского тайм-аута, а также в момент его завершения.

17.4 Если судья определяет, что травмированный игрок не готов к продолжению игры после окончания медицинского тайм-аута, он должен быть заменен по медицинским показаниям. Однако игрок может вернуться в игру, если тренер использует обычную замену.

17.5 Во время медицинского тайм-аута на площадку могут выйти до трех человек из зоны командной скамейки. Все, кто выходит на площадку во время медицинского тайм-аута, должны оставаться с травмированным игроком и вернуться в зону командной скамейки к моменту окончания тайм-аута. Звуковой сигнал подается за 15 секунд до окончания медицинского тайм-аута. Если лица, вышедшие на площадку, не вернулись в зону командной скамейки к окончанию тайм-аута или если на площадку вышли более трех человек, будет назначен командный штраф — Задержка игры. Если травмированный игрок был выбран для защиты штрафного броска, но не может продолжить игру, он должен быть заменен по медицинским показаниям до выполнения штрафного броска. Противоположная команда не может выбрать травмированного игрока для защиты штрафного броска.

18 Правило крови

18.1 Если игрок получает травму, при которой судья замечает кровь, будет объявлен медицинский тайм-аут. Игрок должен покинуть площадку и не может вернуться, пока кровотечение не остановлено, рана не закрыта, а при необходимости — не заменена форма. Если кровотечение не остановлено, рана не закрыта и форма не заменена в течение медицинского тайм-аута, требуется медицинская замена.

18.2 Если игрок был заменен из-за травмы, связанной с кровотечением, это считается медицинской заменой. Игрок может вернуться в игру, если тренер использует обычную замену, и только если судья определит, что игрок соответствует требованиям правила 18.1.

18.3 Все загрязненные поверхности должны быть тщательно очищены перед возобновлением игры.

18.4 Если у игрока нет запасной игровой футболки с тем же номером, что и на его оригинальной форме, ему разрешается надеть футболку с другим номером (не использующимся в данный момент другими игроками команды), при условии уведомления судьи, который объявит о замене номера. Футболка должна быть того же цвета, что и у остальных игроков команды в данной игре.

18.5 Судья за судейским столом проинформирует другую команду и зрителей об изменении номера. Изменение будет зафиксировано в протоколе игры.

19 Замены игроков

19.1 Каждой команде разрешено проводить 4 замены в течение игры. По крайней мере одна замена должна быть произведена в первом тайме, иначе она будет потеряна.

19.2 В течение всего овертайма каждая команда может сделать 1 замену. Если замена не использована до конца основного времени, она аннулируется.

19.3 Один и тот же игрок может быть заменен более одного раза.

19.4 Команда, владеющая мячом, может запросить замену. Любая команда может запросить замену во время остановки игрового таймера.

19.5 Замена может быть запрошена судьей любым членом команды с помощью жеста рукой «замена» (см. Приложение 1) и/или голосом. Член команды может подать сигнал рукой до того, как его команда получит контроль над мячом, но должен дождаться полного контроля мяча, прежде чем запрашивать замену голосом. Несоблюдение этого правила приведет к командному штрафу — Некорректное тренерство.

19.6 Замена начинается после того, как судья объявит о ней и назовет команду, подавшую запрос.

19.7 После объявления замены судьей запрашивающая команда может устно объявить номер игрока, покидающего площадку, а затем номер выходящего игрока. Также команда может поднять табличку с номерами заменяемого и выходящего игроков или использовать оба способа одновременно.

19.8 В турнирах, где требуется заклеивание глаз, игрок, выходящий на замену, должен быть подготовлен и готов к проверке защитных очков, когда судья объявит замену. Любая задержка, вызванная тренером или заменяемым игроком, приведет к штрафу. Назначается командный штраф — Задержка игры.

19.9 Тайм-аут может быть запрошен до завершения замены. Если команда, запросившая замену, подает сигнал на тайм-аут до окончания замены, ей будет засчитана и замена, и тайм-аут.

19.10 Команда может проводить несколько замен одновременно, однако после завершения замены должен быть выполнен хотя бы один бросок, прежде чем команда сможет запросить еще одну замену или тайм-аут. Замена считается завершенной, когда игрок вступает на площадку. Несоблюдение этого правила приведет к командному штрафу — Задержка игры.

19.11 Как только судья объявил название команды и номер заменяемого игрока, этот игрок может снять защитные очки и повязки и перейти в зону командной скамейки. Судья на линии ворот помогает игроку покинуть площадку и сопровождает выходящего игрока к стойке ворот, ближайшей к командной скамейке. Если уходящий игрок прикасается к своим защитным очкам до объявления судьей названия команды и номера игрока, ему будет назначен штраф за нарушение правил ношения защитных очков.

19.12 Во время штрафных ситуаций замены разрешены, за исключением наказанного игрока.

19.13 Тренерские указания с командной скамейки разрешены во время замены, но должны быть прекращены, когда судья объявляет о тишине. Если команда продолжает давать указания после объявления тишины, ей будет назначен командный штраф — Некорректное тренерство.

19.14 Замены игроков во время перерыва, между основным временем и овертаймом, а также в перерыве овертайма не засчитываются в общий лимит замен команды. Во время перерыва команды должны сообщить обо всех заменах секретарю соревнований. Судья за судейским столом затем объявит замены в начале следующего периода игры. Если команда не уведомит секретаря о замене до окончания перерыва, ей будет назначен командный штраф — Задержка игры.

19.15 Если команда запрашивает более 4 замен в основное время, более 3 замен во втором тайме или более 1 замены в овертайме, запрос будет отклонен, а команде будет назначен командный штраф — Задержка игры.

20 Медицинские замены

20.1 Медицинская замена не засчитывается в лимит из 4 замен, разрешенных в основное время, или 1 замены, разрешенной в овертайме.

20.2 Два медицинских тайм-аута, объявленных в основное время или овертайме для одного и того же игрока, могут привести к удалению этого игрока с площадки до конца данного тайма по решению судьи. Любая новая медицинская остановка для того же игрока в оставшейся части игры

приведет к немедленной медицинской замене, и этот игрок не сможет вернуться на площадку до конца данного тайма.

20.3 После объявления медицинского тайм-аута судья определяет, может ли игрок продолжить игру. По истечении 45 секунд, если судья решает, что игрок не может продолжать, он должен быть заменен, но может вернуться в игру, если тренер использует обычную замену.

20.4 Команда может общаться с игроками на площадке во время медицинской замены до тех пор, пока судья не объявит о тишине. Несоблюдение этого правила приведет к командному штрафу — Некорректное тренерство.

РАЗДЕЛ D — НАРУШЕНИЯ

Когда происходит нарушение, судья подает свисток, если необходимо, и объявляет нарушение. Мяч будет передан команде, которая не совершила нарушение.

21 Преждевременный бросок

21.1 Преждевременный бросок происходит, если игрок бросает мяч до того, как судья подаст свисток для начала игры.

22 Переброс мяча

22.1 Если мяч заблокирован защищающимся игроком и отскакивает за центральную линию или за боковую линию в нейтральной зоне, судья подаст свисток и объявит «переброс мяча». Затем мяч будет введен в игру и передан в командную зону соперников, откуда он был заблокирован, согласно правилу 13.5. После этого судья объявит о тишине и подаст свисток.

22.2 Если мяч попадает в стойку ворот или перекладину и отскакивает за центральную линию или за боковую линию в нейтральной зоне, судья подаст свисток и объявит «переброс мяча».

22.3 Если мяч касается объекта над площадкой, судья подаст свисток и объявит «переброс мяча».

22.4 Если игрок полностью переносит мяч через центральную линию, судья подаст свисток и объявит «переброс мяча».

22.5 Это правило не применяется к дополнительным броскам и штрафным броскам.

РАЗДЕЛ E — ЛИЧНЫЕ НАРУШЕНИЯ

В случае «Личного нарушения» судья подает свисток, объявляет нарушение, номер игрока и команду. Наказанный игрок должен защищать штрафной бросок. Если из-за травмы или удаления наказанный игрок не может защищаться, атакующая команда выбирает защищающегося игрока из оставшихся двух игроков на площадке.

Правила игры применяются ко всем штрафным броскам: если нарушение совершает бросающий игрок, мяч не может засчитаться как гол, а бросающей команде назначается личное или командное нарушение. Если нарушение совершает защищающаяся команда, бросок повторяется, если мяч не оказался в воротах. Если во время броска мяч попадает в собственные ворота бросающего игрока, это не засчитывается как гол, а ведет к потере владения мячом. Если во время исполнения личного штрафного броска назначается еще один штраф, первый штраф будет выполнен полностью перед началом второго. Если команда, получившая право на штрафной бросок, решает отказаться от него, она должна подать сигнал рукой (см. Приложение 1) и/или устно объявить «штраф отклонен». В этом случае команда, отказавшаяся от штрафного броска, получит владение мячом при возобновлении игры. Игровой таймер останавливается во всех ситуациях, связанных со штрафами.

23 Короткий бросок

23.1 Если мяч, брошенный игроком, остается на площадке, но его движение останавливается до попадания в командную зону защиты соперников, игрок, выполнивший бросок, получит штраф за короткий бросок.

24 Высокий бросок

24.1 Если мяч не касается площадки хотя бы один раз на или перед линией высокого мя (6-метровая линия) в передней части командной зоны бросающего игрока в момент выпуска мяча из руки, бросающий игрок получит штраф за высокий бросок.

25 Длинный бросок

25.1 Несмотря на правило, указанное в пункте 24, во время броска мяч также должен коснуться площадки хотя бы один раз в нейтральной зоне, иначе бросающий игрок получит штраф за длинный бросок.

26 Защитные очки

26.1 Во время игры любой игрок на площадке, который намеренно касается своих защитных очков или очков другого игрока без разрешения судьи, получит штраф за нарушение правил ношения защитных очков.

26.2 Игрок, удаленный с площадки во время штрафной ситуации, не имеет права прикасаться к своим защитным очкам, иначе он получит штраф за нарушение правил ношения защитных очков.
26.3 Если заменяемый игрок, покидая площадку, прикасается к своим защитным очкам и/ или глазным повязкам или снимает их до того, как судья объявит замену, указав команду и номер уходящего игрока, он получит штраф за нарушение правил ношения защитных очков.

26.4 Штраф за нарушение правил ношения защитных очков может быть назначен любым судьей или по сигналу десятисекундного таймера. В последнем случае десятисекундный таймер подаст сигнал судье, используя тот же звук, который применяется для обозначения штрафа за десятисекундное нарушение. Судья за судейским столом подтвердит детали штрафа с десятисекундным таймером перед проверкой защитных очков и/или глазных повязок и принятием соответствующих мер.

27 Неправильная защита

27.1 Первый защитный контакт с мячом должен быть выполнен игроком, который находится хотя бы частью тела в командной зоне (зона ориентации и зона приземления).

27.2 Если защищающийся игрок совершил нарушение, связанное с неправильной защитой, игра будет продолжена до момента, пока мяч не будет взят под контроль, выведен за пределы площадки или забит в ворота. Если мяч попадает в ворота, штраф не назначается.

28 Личное затягивание времени игры

28.1 Игроки должны быть готовы к началу любой половины игры по команде судьи.

28.2 Игроки не должны менять свое положение с помощью кого-либо, кроме члена своей команды на площадке, за исключением случаев, когда они получают помощь от судьи или ассистента судьи после штрафной ситуации (согласно правилу 13.10). Игрок не будет переориентирован судьей или ассистентом судьи, если он сам этого не запросит.

29 Личное некорректное поведение

29.1 Если судья определяет, что игрок ведет себя неспортивно, ему назначается штраф за личное некорректное поведение. Судья может назначать данный штраф только в ситуациях, перечисленных в правиле 29. Получение одним игроком штрафа за личное некорректное поведение во время игры может привести к его удалению из игры. Кроме того, если один игрок получает два таких штрафа за игру, он будет автоматически удален. Игрок, удаленный из игры за одно или несколько некорректных действий, автоматически отстраняется от следующей игры в этом же турнире. Дополнительные штрафы за некорректное поведение могут привести к удалению с площадки или дисквалификации с турнира.

29.2 В случае удаления игрока судья обязан сообщить об этом Техническому делегату. Технический делегат совместно с Апелляционным комитетом незамедлительно принимает решение о возможном отстранении игрока от дальнейшего участия в турнире. Данный инцидент и решение Апелляционного комитета должны быть задокументированы Техническим делегатом в официальном отчете, который направляется в Спортивный комитет IBSA по голболу до завершения турнира. Если Апелляционный комитет не может собраться и вынести решение, игрок, о котором идет речь, не сможет участвовать в оставшихся играх турнира до тех пор, пока комитет не примет решение. Если вопрос не удастся разрешить до окончания турнира, дело будет передано в Спортивный комитет IBSA по голболу для дальнейшего рассмотрения.

29.3 Игрок, удаленный из игры за личное некорректное поведение, может быть заменен. Эта замена будет засчитана как одна из разрешенных замен.

29.4 До или во время игры любое умышленное физическое столкновение с техническим официальным лицом, совершенное игроком или другим членом команды, указанным в заявке, приведет к немедленному удалению этого лица из игры и с игрового поля. Команда, выполняющая штрафной бросок, выберет защищающегося игрока из оставшихся на площадке. Если штраф назначен до начала игры, атакующая команда сможет выбрать любого игрока из заявки для защиты при исполнении штрафного броска.

29.5 Игрок получит персональный штраф за некорректное поведение, если он оскорбит судью или официальное лицо. То же самое касается оскорбления соперников или их высмеивания, например, через провоцирующий смех или громкий крик «ха-ха».

29.6 Использование посторонних веществ, увеличивающих или уменьшающих сцепление мяча с игроком или полом, строго запрещено. К таким веществам могут относиться (но не ограничиваются ими) канифоль, «липучки», пот, лосьон для кожи, смазочные материалы или вазелин. Подобное поведение приведет к персональному штрафу за некорректное поведение.

29.7 Любой игрок, намеренно намочивший мяч, протирая его о любую поверхность, получит штраф за некорректное поведение.

29.8 После первого контакта любое преднамеренное ударение по мячу ногой в стоячем положении приведет к персональному штрафу за некорректное поведение.

29.9 Любой бросок мяча за пределы площадки выше уровня бедер в сторону судейского стола, зрителей или над перекладиной собственных ворот будет считаться некорректным поведением, и игрок, совершивший такой бросок, получит штраф за некорректное поведение.

29.10 Игрок не должен намеренно вмешиваться в расположение глазных повязок под своими очками. В противном случае игрок получит штраф за некорректное поведение и будет удален с остатка игры. Такого игрока можно заменить, и эта замена будет засчитана в счет разрешенных замен.

30 Шум

30.1 Любой ненужный шум, создаваемый бросающим игроком с момента начала броска (определяемый как четкое движение бросающего в направлении ворот соперника) до момента, когда мяч коснется игрока защищающейся команды, пересечет боковую линию или коснется штанги ворот защищающейся команды, приведет к штрафу.

30.2 К ненужному шуму относятся (но не ограничиваются): звуки, имитирующие животных, чрезмерное топанье, чрезмерные удары или хлопки руками по площадке, чрезмерные аплодисменты, свист, пение, скрип обуви, щелканье языком, непрерывные громкие или несвязные разговоры и ненужные выкрики.

РАЗДЕЛ F - КОМАНДНЫЕ НАРУШЕНИЯ

В случае командного нарушения судья подаст свисток, объявит «командный штраф», назовет нарушение и команду. Команда, получившая право на пенальти, выберет игрока, который будет защищать ворота во время штрафного броска, из числа находящихся на площадке игроков. Если командный штраф назначен до начала игры, команда, получившая право на пенальти, выберет защищающего игрока из списка игроков, указанных в протоколе игры. Правила игры применяются ко всем штрафным броскам. Если нарушение допущено бросающим игроком, гол не засчитывается, и команде бросающего игрока начисляется личное или командное нарушение. Если произошло нарушение в защите, бросок будет повторен, если предыдущий бросок не привел к голу. Если бросающий игрок случайно забросит мяч в собственные ворота, этот гол не будет засчитан, а команда потеряет владение мячом. Если команда, получившая право на штрафной бросок, решает отказаться от него, она должна подать соответствующий жест рукой (См. Приложение 1) и/или устно заявить об отказе от пенальти. Команда, отказавшаяся от штрафного броска, получит владение мячом после возобновления игры.

31 Десятисекундное правило

31.1 Команда обязана в течение 10 секунд обеспечить пересечение мячом центральной линии площадки или боковой линии после первого защитного контакта с мячом.

31.2 Если после защитного контакта с мячом судья объявляет тайм-аут, замену или мяч оказывается вне площадки, и команда сохраняет контроль над мячом (мяч находится в физическом владении игрока или передается между игроками), то десятисекундный таймер приостанавливается. Таймер возобновит отсчет оставшегося времени после свистка судьи и команды «тишина, пожалуйста». Команда должна успеть пересечь центральную или боковую линию в оставшееся на таймере время.

31.3 Если после защитного контакта судья подает свисток и объявляет «выбитый мяч», десятисекундный таймер останавливается. После возвращения мяча на площадку судья объявит «тишина, пожалуйста» и подаст свисток. Десятисекундный таймер возобновит отсчет со свистка судьи.

31.4 Десятисекундный таймер будет сброшен, если объявлен «официальный тайм-аут» или «медицинский тайм-аут».

31.5 Десятисекундный таймер будет сброшен после забитого гола.

31.6 Десятисекундный таймер будет сброшен в конце любого тайма.

31.7 Десятисекундный таймер будет сброшен в случае штрафной ситуации.

31.8 Десятисекундный таймер начнет отсчет с момента первого защитного контакта, независимо от того, контролирует ли команда мяч.

31.9 Десятисекундный таймер на столе уведомит судью, когда таймер достигнет 10 секунд, а команда все еще владеет мячом с момента первого контакта или до того, как мяч пересек центральную линию или боковую линию с половины площадки этой команды.

32 Задержка игры командой

32.1 Игроки, начинающие любой тайм, должны находиться на площадке и быть готовыми к проверке глазных повязок судьями за 90 секунд до начала тайма и готовы к игре по указанию судьи.

32.2 Любое действие команды, препятствующее продолжению игры.

32.3 Судья-секретарь должен быть уведомлен до окончания перерыва или периода между окончанием игры и овертаймом о любых заменах, произведенных в этот период.

32.4 Команда не может запрашивать более 4 тайм-аутов во время основного времени, более 3 тайм-аутов во второй половине игры или более одного тайм-аута в овертайме.

32.5 Команда не может запрашивать более 4 замен во время основного времени, более 3 замен во второй половине игры или более одной замены в овертайме.

33 Некорректное поведение команды

33.1 Любое нарушение протокола разминки, изложенного в правиле 11.2.

33.2 Все члены команды и ее делегации, присутствующие на игре, должны вести себя спортивно.

33.3 Дальнейшее некорректное поведение может привести к удалению из игры, с площадки и/или к исключению из дальнейшего участия в турнире, если судья сочтет ситуацию заслуживающей такого решения. Судья обязан сообщить о происшествии Техническому делегату для принятия дальнейшего решения. Если Технический делегат совместно с комитетом по апелляциям сочтет это необходимым, команда может быть исключена из дальнейших игр турнира. Технический делегат обязан направить письменный отчет о происшествии в Спортивный комитет по голболу IBSA.

34 Некорректное тренерство

34.1 Штраф за некорректное тренерство может быть назначен либо судьей, либо по сигналу десятисекундного таймера. Если нарушение фиксирует десятисекундный таймер, он подаст сигнал

судье, используя тот же звуковой сигнал, что и для десятисекундного штрафа. Судья за столом проверит детали штрафа за некорректное тренерство перед его подтверждением и принятием соответствующих мер.

34.2 Члены команды, указанные в заявочном листе, но не находящиеся на поле, могут общаться с игроками только во время официальной паузы в игре (остановка по свистку) и только до момента, когда судья объявит «тишина, пожалуйста». Если команда продолжает общение после объявления «тишина, пожалуйста», ей будет назначен командный штраф за некорректное тренерство.

34.3 В случае повторного нарушения правил тренерства в той же игре виновный будет удален с поля, а команде будет назначен командный штраф. Если невозможно определить конкретное лицо, ответственное за нарушение, исключение производится в следующем порядке (по данным заявочного листа): (1) главный тренер или первый указанный член тренерского штаба, (2) помощник тренера или второй указанный член тренерского штаба, (3) любой другой член персонала, оставшийся на скамейке запасных, (4) игроки на скамейке запасных в порядке возрастания их игровых номеров.

34.4 Электронное тренерство (E-coaching) с использованием любых электронных устройств разрешено только из зоны зрителей и запрещено для членов команды на скамейке запасных. Игрокам запрещено использовать слуховые устройства в соответствии с правилом 6.7. Если устройство электронного тренерства издает звуки или шумы, мешающие игре, команде будет назначен командный штраф за некорректное тренерство, а устройство будет выключено, удалено из зоны скамейки и передано судье за столом.

35 Шум

35.1 Любой ненужный шум, создаваемый любым членом команды, выполняющей бросок, начиная с момента начала броска (определяемого как явное движение бросающего в сторону ворот соперника) и до тех пор, пока мяч не коснется защитной команды, не выйдет за боковую линию или не коснется штанги ворот защитной команды, будет наказываться персональным штрафом за шум.

35.2 Ненужный шум включает (но не ограничивается): имитацию звуков животных, чрезмерное топанье ногами, излишние удары или хлопки по полу руками, чрезмерные хлопки в ладоши, свист, пение, скрип обуви, щелканье языком, продолжительный или излишний разговор, а также крики, не связанные с игрой.

РАЗДЕЛ G – ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

36 Дополнительное время

36.1 Если в случае ничейного счета по итогам основного времени требуется определить победителя, команды сыграют дополнительный шестиминутный тайм, если это необходимо.

36.2 Между окончанием основного времени и началом дополнительного тайма будет пятиминутный перерыв. В этот период будет проведена жеребьевка, чтобы определить, какая команда будет бросать первой, какая будет защищаться, а также на какой половине площадки начнут играть команды.

36.3 Первая команда, забившая гол, становится победителем.

37 Дополнительные броски

37.1 Если по окончании дополнительного времени счет остается равным, победитель определяется по дополнительным броскам. К дополнительным броскам применяются все правила игры.

37.2 Если необходимо определить победителя, перед жеребьевкой перед игрой тренер получит список игроков для участия в дополнительных бросках. Этот список должен включать всех игроков, указанных в протоколе игры.

37.3 Количество дополнительных бросков для каждой команды определяется минимальным количеством игроков, указанных в любом из списков команд.

37.4 В начале серии дополнительных бросков будет проведена жеребьевка для определения команды, которая будет бросать первой. На этом этапе тренер должен передать судье список игроков, составленный перед первой жеребьевкой. Игроки будут выполнять броски и защищаться в порядке, указанном в списке.

37.5 Все игроки должны носить повязки на глаза и оставаться в зоне запасных, пока их не выведет на площадку судья. Повязки на глазах остаются на игроках до завершения всех дополнительных бросков.

37.6 Первый игрок из списка каждой команды выходит на площадку при помощи судьи и располагается в центре задней линии. Каждый игрок выполнит один бросок. Судья объявит игрока по названию команды и номеру, а затем укажет, кто будет выполнять первый бросок.

37.7 Любые игроки, получившие травму во время дополнительных бросков, будут удалены из списка. Оставшиеся игроки переместятся вверх по списку, а дополнительный игрок противоположной команды будет удален из нижней части последовательности.

37.8 Команда, выигравшая жеребьевку, выберет, будет ли она бросать или защищаться в первой паре бросков. Во второй паре бросков порядок будет обратным, и эта процедура будет продолжаться до определения победителя.

37.9 Если в команде бросающего игрока происходит персональное или командное нарушение, бросок засчитывается, но не может привести к голу, и это не влечет за собой дальнейшего штрафа. Если персональное или командное нарушение происходит в команде защищающихся, бросок будет повторен, если только он не привел к голу. Автогол будет считаться выносом мяча за пределы площадки и не будет засчитан как гол.

37.10 Для каждой пары игроков на площадке каждый игрок будет выполнять бросок и защищаться в зависимости от результата жеребьевки. Последовательность повторяется до тех пор, пока минимальное количество игроков не получит возможность выполнить бросок и защищаться. Победитель определяется, когда одна команда опережает другую по количеству голов на большее число, чем оставшиеся броски.

37.11 Команда, забившая наибольшее количество голов, будет объявлена победителем.

37.12 Если во время броска мяч оказывается в собственных воротах бросающего, команда теряет владение мячом, но гол не засчитывается.

38 Дополнительные броски в формате «внезапной смерти»

38.1 Если счет остается равным после дополнительных бросков, победителя определят дополнительные броски в формате «внезапной смерти». Правила игры применяются ко всем таким броскам.

38.2 Игроки, участвовавшие в дополнительных бросках, также примут участие в дополнительных бросках в формате «внезапной смерти» в соответствии с листом заявленных игроков.

38.3 Перед началом дополнительных бросков в формате «внезапной смерти» будет проведена жеребьевка, чтобы определить, какая команда будет бросать первой.

38.4 Первый игрок из списка каждой команды выйдет на площадку при содействии судьи, который установит его в заднем центре, и каждый игрок выполнит один бросок. Судья объявит игрока по названию команды и номеру и укажет, кто будет бросать первым.

38.5 Команда, выигравшая жеребьевку, выберет, будет ли она бросать или защищаться в первой паре бросков. Во второй паре бросков порядок будет обратным, и эта процедура будет продолжаться до определения победителя.

38.6 Последовательность повторяется до тех пор, пока не будет определен победитель. Победителем объявляется команда, которая окажется впереди по количеству голов после завершения любой пары бросков.

38.7 В случае травмы игрока применяется правило 37.7.

38.8 Если у команды, выполняющей бросок, фиксируется персональное или командное нарушение, бросок засчитывается, но гол не может быть забит, и этот бросок не приведет к дополнительному наказанию. Если нарушение фиксируется у защищающейся команды, то бросок будет повторен, если только этот бросок не привел к голу.

38.9 Если во время броска мяч попадает в собственные ворота бросающего, команда теряет владение мячом, но гол не засчитывается.

39 Подписание протокола и процедура подачи протестов

39.1 Сразу после окончания игры тренеры обеих команд, оба судьи и секретарь должны подписать протокол у судейского стола. Также сразу после завершения игры тренеры должны указать в протоколе, собираются ли они подать апелляцию. Тренер, который не подписал протокол сразу после окончания игры, не имеет права оспаривать результаты этой игры.

39.2 Если тренер заявляет о намерении подать апелляцию, он должен предоставить заполненный бланк апелляции и внести апелляционный сбор представителю IBSA (Техническому делегату или его представителю) в течение 30 минут после окончания игры, на которую подается апелляция. Размер апелляционного сбора определяется Оргкомитетом соревнований и должен быть внесен наличными в размере не менее 100 евро или эквивалента в другой валюте.

39.3 Апелляции должны подаваться на официальных бланках IBSA и быть написаны на английском языке. В бланке апелляции необходимо указать номер(а) правил, по которым подается апелляция. Апелляция должна касаться исключительно некорректного применения правила и не может быть связана с местом проведения игры. В качестве доказательств команды могут использовать видеоматериалы официальной трансляции турнира. Использование собственных видеоматериалов запрещено.

39.4 Технический делегат, директор турнира или назначенный представитель уведомит апеллирующую сторону о времени и месте рассмотрения апелляции комитетом по апелляциям. Всем участникам будет предоставлено время для краткого представления аргументов, относящихся к апелляции, а также для дополнения письменной апелляции. Участник, подавший апелляцию, первым получит возможность выступить. Затем сторона, упомянутая в апелляции, сможет прокомментировать заявление или предоставить ответ. Вся информация, подтверждающая апелляцию, должна быть предоставлена в момент подачи бланка апелляции и в формате, указанном в инструкциях к нему. Видеозаписи или другие цифровые материалы могут быть приняты, но только если они были записаны оборудованием Оргкомитета. Видеозаписи Оргкомитета начинаются за 5 минут до начала игры и завершаются через 5 минут после ее окончания.

39.5 Решение комитета по апелляциям является окончательным. Обе команды должны быть уведомлены о решении комитета в письменной форме не позднее чем через 30 минут после завершения заседания комитета. Все стороны, указанные в апелляции, получат письменное уведомление. В письменном решении будут указаны обоснования принятого решения. Все результаты оспариваемой игры будут приостановлены до вынесения окончательного решения комитетом по апелляциям.

39.6 Если апелляция удовлетворена, апелляционный сбор будет возвращен заявителю. Если апелляция отклонена, апелляционный сбор будет зачислен (а) IBSA, если турнир был санкционирован IBSA, или (б) Оргкомитету турнира, если турнир не был санкционирован IBSA.

РАЗДЕЛ Н – ПОЛНОМОЧИЯ СУДЕЙ И ОСКОРБЛЕНИЕ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ

40 Полномочия судей

40.1 По всем вопросам, связанным с безопасностью, правилами, процедурами и игровым процессом, окончательное решение остается за судьей.

40.2 Если между командой и официальным лицом возникает спор, только главный тренер может разговаривать с судьей. Обсуждение может происходить только во время официальной паузы в игре и только после того, как судья подтвердит запрос тренера.

40.3 Судья обязан объяснить ситуацию главному тренеру.

40.4 Если тренер не согласен с объяснением, игра будет завершена, и тренер может подать апелляцию после ее окончания, заполнив апелляционную форму IBSA, предоставленную оргкомитетом.

40.5 Если главный тренер продолжает спорить с судьей на одну и ту же тему, судья имеет право удалить главного тренера с игрового поля. Судья должен сначала вынести главному тренеру одно предупреждение перед принятием этого решения. Это может произойти только в том случае, если главный тренер продолжает спорить с судьей после того, как объяснение уже было дано, и без этого продолжение игры было бы невозможным.

41 Общие правила для судей

41.1 Судьи должны быть беспристрастны по отношению ко всем игрокам, тренерам и членам персонала.

41.2 Судьям не разрешается прикасаться к игрокам, не объявив о своем намерении и не получив разрешения игрока.

41.3 Каждый судья представляет одну национальность на турнирах, санкционированных IBSA, и на Паралимпийских играх. Эта национальность определяется гражданством судьи. Если у судьи несколько гражданств, он должен выбрать одно, под которым он будет выступать на вышеупомянутых турнирах.

41.4 На турнирах, санкционированных IBSA, и на Паралимпийских играх судьям не разрешается судить матчи, в которых участвует команда их национальности.

41.5 Во время стадии плей-офф на турнирах IBSA и Паралимпийских играх судьям не разрешается судить матчи, которые напрямую определяют соперника команды, имеющей ту же национальность, что и судья, в следующем раунде.

41.6 Правила 41.4 и 41.5 также применяются к судьям, которые постоянно проживают в стране, отличной от их национальности.

41.7 Если существует доказанный конфликт, который может повлиять на нейтральность судьи в игре, судье запрещено обслуживать матч с другой стороной конфликта до его разрешения.

41.8 На турнирах, санкционированных IBSA, и на Паралимпийских играх должно быть не менее 8 судей на площадку, а также как минимум ITO за судейским столом и не менее 6 дополнительных ITO/NOT в качестве судей у ворот.

42 Оскорбления официальных лиц

42.1 Любое действие участника игры, о котором официальный представитель IBSA сообщил в письменной форме в Спортивный комитет по голболу IBSA, будет рассмотрено на их ближайшем заседании. Санкции против данного участника(ов) будут определены Спортивным комитетом по голболу IBSA в соответствии с пунктом 52.

ЧАСТЬ B – ПРАВИЛА ТУРНИРА

43 Турниры, санкционированные IBSA, или Паралимпийские игры

Комитет по голболу IBSA оставляет за собой право изменять или модифицировать правила турниров при необходимости, при условии, что они публикуют письменное уведомление за 60 дней на веб-сайте IBSA. Изменения в данном документе вступают в силу с 1 января 2025 года.

43.1 Турниры, санкционированные IBSA, или Паралимпийские игры

43.1.1 Квалификационные турниры Паралимпийских игр:

- Чемпионат мира по голболу IBSA
- Региональные чемпионаты IBSA – Квалификационный турнир Паралимпийских игр по голболу

43.1.2 Квалификационные турниры Чемпионата мира по голболу IBSA:

- Региональные чемпионаты по голболу IBSA
- Любой другой турнир, специально назначенный Спортивным комитетом по голболу IBSA

43.1.3 Другие турниры, санкционированные IBSA:

- Молодёжный чемпионат мира по голболу IBSA
- Молодёжные региональные чемпионаты по голболу IBSA
- Любые другие соревнования по голболу, официально санкционированные IBSA

43.2 Санкционирование турниров – Общие положения

Международные турниры по голболу, в которых участвуют четыре или более стран, требуют заполнения, подачи и утверждения Заявки на санкционирование IBSA, чтобы быть рассмотренными для одобрения в качестве санкционированного турнира IBSA. Форма заявки на утверждение соревнований IBSA, необходимая для подачи запроса на санкцию, доступна на сайте IBSA в разделе «Документы IBSA - Запросы». Соревнования с участием менее четырёх стран могут рассматриваться в индивидуальном порядке.

43.3 Информация, необходимая для запроса на санкцию

Информация, необходимая для запроса на санкцию, содержится в форме заявки на утверждение соревнований IBSA.

43.4 Санкционные штрафы

Если санкционированный турнир отклоняется от согласованных основных пунктов, организующая страна может быть оштрафована на сумму до 10 000,00 евро (десять тысяч евро) и может быть лишена права подавать заявки на санкционирование будущих турниров на максимальный срок до пяти (5) лет.

43.5 Процедура рассмотрения санкционных штрафов

Процедура рассмотрения санкционных штрафов следующая:

Технический делегат турнира или член организации (истец) должен в течение 28 дней с момента завершения турнира подать письменную жалобу секретарю Спортивного комитета IBSA по голболу, которая будет содержать следующие данные.

- имя и контактные данные истца;
- название турнира;
- дата проведения турнира;
- подробности характера жалобы;
- имя и контактные данные любого другого лица или организации (если имеются), поддерживающих жалобу.

Секретарь незамедлительно уведомит Спортивный комитет IBSA по голболу о жалобе. Секретарь также передаст жалобу организующему комитету турнира (ответчику).

Ответчику предоставляется дополнительные 28 дней с момента передачи жалобы секретарем, чтобы ответить на обвинения в письменной форме. Ответ должен включать следующие сведения:

- как были выполнены согласованные основные пункты;
- причины, по которым согласованные основные пункты не были выполнены.

- любые обстоятельства, которые не позволили ответчику выполнить согласованные основные пункты.

Отсутствие ответа от ответчика будет рассматриваться Спортивным комитетом IBSA по голболу как отсутствие оснований для оспаривания жалобы.

После получения всей информации и, если применимо, Спортивный комитет IBSA по голболу примет решение о любых санкциях на своем следующем заседании.

Секретарь затем уведомит истца и ответчика в письменной форме о результате рассмотрения жалобы.

44 Спортивные сооружения и оборудование

44.1 Игровая площадка (спортивный зал)

Место проведения должно обладать акустическими характеристиками, подходящими для голбола. Кондиционирование или отопление должно быть тихим, чтобы не повлиять на игры, если оно будет использоваться во время турнира. Следует избегать открытых площадок, которые допускают проникновение внешнего шума. Должно быть не менее четырех раздевалок, включая душевые для команд. Также площадка должна предусматривать помещение для допинг-тестов, достаточное пространство для представителей СМИ и зону смешанной работы.

44.2 Размеры игрового поля для голбола
Игровое поле для соревнований по голболу должно иметь минимальные размеры 21,0 × 30,0 м и минимальную высоту 5,0 м.

44.3 Пол

44.3.1 Пол игровой площадки должен иметь гладкую поверхность и быть одобрен Техническим делегатом. Для Паралимпийских игр, Чемпионатов мира и Региональных чемпионатов необходимо использовать синтетические, деревянные или пластиковые покрытия.

44.3.2 Организационный комитет должен объявить тип покрытия пола за год до начала турнира или как можно скорее после объявления о проведении соревнований.

44.4 Зона для зрителей
Зрители должны находиться не ближе 4,0 м от любой части площадки. Эта зона должна быть тактильно обозначена или ограждена, чтобы зрители не заходили на игровую зону или рядом с ней.

44.5 Оборудование

Все оборудование должно соответствовать критериям, установленным в Правилах игры, и быть одобрено Техническим делегатом.

44.6 Табло

В интересах зрителей и тренеров должна поддерживаться визуальная система подсчета очков. Табло должно быть видно в любое время с зоны скамейки команды.

44.7 Часы

Будет использоваться три вида часов. Первые – это официальные игровые часы, которые должны быть всегда видны с зоны скамейки команды. Вторые – резервные часы, которые не являются официальными, если только судья не решит назначить их в качестве официальных. Для Паралимпийских игр и Чемпионатов мира основные часы должны быть баскетбольного типа с отсчетом десятых долей секунды в последнюю минуту игры. Третьи часы должны быть размещены в зоне жеребьевки и использоваться в качестве официальных часов для подбрасывания монеты.

44.8 Трансляция

44.8.1 Все турниры, санкционированные IBSA, а также Паралимпийские игры, должны транслироваться.

44.8.2 Официальная трансляция должна включать звуковое описание на английском языке.

44.8.3 Трансляция должна включать как минимум три (3) разных ракурса камер и возможность демонстрации повторов и графики, относящейся к игре.

44.8.4 Любой местный организационный комитет (МОК) должен представить свои планы трансляции для утверждения IBSA по голболу.

44.8.5 IBSA по голболу может иметь официального партнера по трансляции для обеспечения высокого стандарта. Организаторы должны работать с этим партнером, если они не могут обеспечить трансляцию, соответствующую указанным критериям.

44.9 Официальные игровые протоколы

Официальные игровые протоколы, которые будут использоваться:

- Протокол игры – информация о матче
- Протокол игры – основное время
- Протокол игры – овертайм дополнительные броски
- Лист заявки
- Форма апелляции

- Форма решения по протесту

Все бланки должны соответствовать типу, указанному в Руководстве IBSA ITO. Информацию о Руководстве IBSA ITO можно найти на веб-сайте IBSA.

44.10 Таблички для замены игроков

Таблички для замены игроков должны использоваться тренером при каждой замене игрока, указывая номер входящего игрока и номер выходящего игрока. Размер цифр должен быть не менее 15 см в высоту.

44.11 Мячи

44.11.1 Организационный комитет должен выбрать и объявить используемые в игре мячи за 12 месяцев до начала любого турнира, санкционированного IBSA, или как можно скорее после объявления турнира. Организационный комитет уведомит все участвующие команды о типе мячей, которые будут использоваться в этом турнире. Несоблюдение этого требования вынудит Комитет по голболу IBSA выбрать производителя мячей.

44.11.2 Для всех чемпионатов мира IBSA и Паралимпийских игр используемые мячи должны быть новыми и ранее не использованными. Мячи будут заменяться после трех игр. Соревновательные мячи и мячи для разминки будут от одного и того же производителя. Для других турниров, санкционированных IBSA, решение остается на усмотрение Технического делегата.

44.12 Тренировка на соревновательной площадке

Для всех Паралимпийских, мировых и региональных чемпионатов всем командам должен быть предоставлен доступ к соревновательной площадке для тренировки как минимум за 1 час до начала соревнований.

44.13 Защитные очки

На Паралимпийских, мировых и региональных чемпионатах защитные очки не должны пропускать свет и должны быть такого размера и формы, чтобы исключить возможность видеть. защитные очки могут предоставляться организационным комитетом; однако разрешено использовать только оборудование, одобренное техническим делегатом турнира. защитные очки, предоставленные организационным комитетом, должны быть переданы командам до их тренировки на тренировочных или соревновательных площадках.

44.14 Утверждение оборудования и сооружений

Все оборудование и игровые площадки, используемые на любом турнире, санкционированном IBSA, должны быть одобрены Комитетом по голболу IBSA или представителем, назначенным этим комитетом.

45 Размещение

45.1 Жилье

На Паралимпийских играх, чемпионатах мира и любых турнирах, санкционированных IBSA, размещение команд должно соответствовать стандарту, который не окажет негативного влияния на игроков и их выступления во время соревнований. По возможности игроки должны размещаться в номерах, рассчитанных не более чем на двух человек.

45.2 Питание

Игрокам должны быть предоставлены еда и вода с учетом их потребностей и в соответствии со стандартами, обеспечивающими оптимальную производительность. Будут учтены потребности в специальном питании.

45.3 Транспорт

Жилое размещение должно находиться в разумной близости от игровых площадок, а также должно быть обеспечено адекватное транспортное сообщение между этими локациями.

46 Официальные лица

46.1 Судьи

46.1.1 Количество необходимых судей

Для соревнований по голболу требуется минимум 8 судей на арену. Для Паралимпийских игр необходимо минимум 12 судей, если иное не согласовано техническим делегатом. Требования для региональных и мировых чемпионатов определяются техническим делегатом в консультации с организационным комитетом.

46.1.2 Назначение судей

46.1.2.1 Для Паралимпийских игр, чемпионатов мира, региональных чемпионатов и других турниров, санкционированных IBSA, судьи назначаются с одобрения Спортивного комитета IBSA по голболу.

46.1.2.2 На Паралимпийские игры или чемпионаты IBSA может быть назначено не более двух судей из одной страны.

46.1.3 Сертификация судей

На турнирах, санкционированных IBSA, все судьи должны иметь соответствующую сертификацию IBSA. Для Паралимпийских игр и чемпионатов мира все судьи должны иметь сертификат IBSA уровня 3. Для региональных чемпионатов и молодежных чемпионатов мира все судьи должны иметь как минимум сертификат IBSA уровня 2. Для всех остальных турниров, санкционированных IBSA, все судьи должны иметь сертификат IBSA уровня 1.

46.2 Таймеры десяти секунд

На турнирах, санкционированных IBSA, таймеры десяти секунд должны иметь тот же уровень сертификации, что и судьи для того же события.

46.3 Судейский стол

Судьи за столом на всех турнирах, санкционированных IBSA, должны иметь сертификацию IBSA.

46.4 Судьи у ворот

Организационный комитет и технический делегат несут ответственность за отбор и подготовку судей у ворот на любых турнирах, санкционированных IBSA. Судьи у ворот на Паралимпийских играх должны иметь как минимум сертификат судьи IBSA уровня 1.

46.5 Технический делегат

Все турниры, санкционированные IBSA, должны иметь технического делегата, назначенного Комитетом по голболу IBSA или его председателем. Технические делегаты не будут выполнять функции судьи во время турнира.

Технический делегат будет отвечать за взаимодействие с организаторами турнира до мероприятия и за обеспечение соблюдения необходимых стандартов во всех технических аспектах турнира, включая:

- разметку и состояние площадки;
- проведение турнира;
- расписание;
- управление техническими судьями;
- утверждение судейских протоколов и официальных результатов;
- утверждение и обслуживание оборудования, его правильное использование;
- управление апелляциями.

46.6 Комиссары

46.6.1 Основные обязанности комиссаров:

- наблюдать за судьями во время чемпионатов мира IBSA, Паралимпийских игр, региональных чемпионатов и других турниров, санкционированных IBSA;
- помогать техническому делегату в отборе лучших судей после проведения игр в формате «кругового турнира» (окончательное решение принимает технический делегат);
- выполнять функции председателя Комитета по апелляциям.

- помогать техническому делегату в предоставлении судьям немедленной обратной связи об их работе на крупных турнирах с целью обеспечения большей согласованности судейства.

46.6.2 минимум 2 комиссара будут назначены Комитетом IBSA по голболу для соревнований, санкционированных IPC и IBSA.

46.6.3 лицо не будет судить турнир, если оно выполняет обязанности комиссара на этом турнире.

47 **Организация (непаралимпийские турниры)**

47.1 Участники

Следующие пункты являются обязанностями участников:

- проезд делегации к месту проведения соревнований и обратно;
- все расходы на медицинскую и страховую защиту, так как организатор не несёт ответственности за несчастные случаи или болезни, если они не вызваны халатностью;
- оплата регистрационных взносов в организационный комитет до начала соревнований.

47.2 Организаторы

Следующие пункты являются обязанностями организаторов:

- объекты и оборудование, необходимые для проведения соревнований (см. пункт 45);
- размещение соревнующихся команд;
- питание для соревнующихся команд и официальных лиц во время соревнований;
- все расходы на проживание, питание, проезд и суточные для судей, технического делегата IBSA, классификаторов, комиссаров и необходимых международных технических официальных лиц IBSA (ITO);
- медали и награды.

48 **Квалификационные стандарты**

Следующие критерии установлены для Паралимпийских игр и Чемпионатов мира по голболу. Четыре соревновательных региона — Африка, Америка, Азия/ Тихоокеанский регион и Европа. Региональные чемпионаты будут проводиться в чередующиеся годы между Паралимпийскими играми и Чемпионатами мира по голболу. Все региональные чемпионаты должны быть одобрены Спортивным комитетом IBSA по голболу и должны быть открыты для всех стран-участниц в данном регионе.

Турниры должны включать минимум 4 участвующие страны, чтобы квалифицироваться как региональный чемпионат. Региональные чемпионаты должны проводиться под контролем Технического делегата и Комиссара, назначенных Спортивным комитетом IBSA по голболу. Судьи уровня IBSA II или выше должны судить региональные турниры.

Чемпионаты IBSA среди регионов или пред-Паралимпийские региональные чемпионаты должны проводиться за 6–18 месяцев до Чемпионата мира по голболу или Паралимпийских игр.

Если пред-Паралимпийский региональный чемпионат не был проведён перед Паралимпийскими играми, квота на участие в Паралимпийских играх для данного региона будет утрачена и передана на Турнир IBSA по рейтингу Паралимпийского голбола. Если региональный чемпионат IBSA не был проведён перед Чемпионатом мира по голболу, все региональные квалификационные квоты для данного региона будут утрачены и перераспределены по Формуле соотношения.

48.1 Чемпионаты мира

48.1.1 Критерии квалификации – Мужские и женские соревнования

На Чемпионатах мира будет участвовать не более 16 мужских и 16 женских команд:

- Страна-хозяйка
- Чемпион Паралимпийских игр
- 2-е место на Паралимпийских играх
- 3-е место на Паралимпийских играх
- Чемпион региона (из региональных чемпионатов IBSA)
- Чемпион региона (из региональных чемпионатов IBSA)
- Чемпион региона (из региональных чемпионатов IBSA)
- Чемпион региона (из региональных чемпионатов IBSA)
- Финалист региона
- Финалист региона
- Финалист региона
- Финалист региона
- Квота по Формуле соотношения
- Квота по Формуле соотношения
- Квота по Формуле соотношения
- Квота по Формуле соотношения

Чемпион региона в данном процессе определяется как самая высоко расположенная команда в данном регионе, которая еще не прошла квалификацию (страна-хозяйка или призеры Паралимпийских игр).

48.2 Формула коэффициента

Каждое место, доступное по Формуле коэффициента, будет предоставлено команде из региона IBSA по голболу с наивысшим баллом, используя следующий принцип:

Общее количество стран-участниц в двух предыдущих Региональных чемпионатах IBSA, деленное на количество стран-участниц из этого региона, уже прошедших квалификацию на Чемпионат

мира по голболу. Эта формула будет пересчитываться для каждого доступного места по Формуле коэффициента. Регион сможет получить максимум половину доступных мест по Формуле коэффициента. Как только регион получит половину или более мест, он исключается из дальнейших расчетов. Если по Формуле коэффициента выделено четыре места, любой регион может получить не более двух мест по формуле.
Если выделено пять мест, регион может получить максимум три места по формуле.

Если расчет Формулы коэффициента дает одинаковый результат для двух или более регионов, место получит команда с самым высоким рейтингом среди данных регионов в мировом рейтинге IBSA.a

48.3 Паралимпийские игры

Квалификационные критерии и процедуры будут опубликованы минимум за 24 месяца до начала Паралимпийских игр.

48.3.1 Квалификационные критерии – Мужской турнир

На Паралимпийских играх будет максимум 8 мужских команд-участниц:

- Страна-хозяйка
- 1-е место на Чемпионате мира
- 2-е место на Чемпионате мира
- Региональный чемпион (из Предпаралимпийского регионального чемпионата)
- Региональный чемпион (из Предпаралимпийского регионального чемпионата)
- Региональный чемпион (из Предпаралимпийского регионального чемпионата)
- Региональный чемпион (из Предпаралимпийского регионального чемпионата)
- 1-е место на Квалификационном турнире по голболу IBSA для Паралимпийских игр

Региональный чемпион в этом процессе определяется как лучшая доступная команда в этом регионе, которая еще не прошла квалификацию (Страна-хозяйка или призер Чемпионата мира по голболу). Место через Квалификационный турнир по голболу IBSA для Паралимпийских игр определяется как лучшая доступная команда, которая еще не прошла квалификацию (Страна-хозяйка, Чемпионат мира/Региональный чемпионат по голболу).

48.3.2 Квалификационные критерии – Женский турнир

На Паралимпийских играх будет максимум 8 женских команд-участниц:

- Страна-хозяйка
- 1-е место на Чемпионате мира
- 2-е место на Чемпионате мира
- Региональный чемпион (из Предпаралимпийских региональных чемпионатов)

- Региональный чемпион (из Предпаралимпийских региональных чемпионатов)
- Региональный чемпион (из Предпаралимпийских региональных чемпионатов)
- Региональный чемпион (из Предпаралимпийских региональных чемпионатов)
- 1-е место на Квалификационном турнире по голболу IBSA для Паралимпийских игр

Региональный чемпион в этом процессе определяется как лучшая доступная команда в этом регионе, которая еще не прошла квалификацию (Страна-хозяйка или призер Чемпионата мира по голболу). Место через Квалификационный турнир по голболу IBSA для Паралимпийских игр определяется как лучшая доступная команда, которая еще не прошла квалификацию (Страна-хозяйка, Чемпионат мира/ Региональный чемпионат по голболу).

48.4 Квалификационный турнир IBSA по голболу для Паралимпийских игр

48.4.1 Квалификационный турнир IBSA по голболу для Паралимпийских игр может быть проведен до всех Предпаралимпийских региональных чемпионатов. Предпаралимпийские региональные чемпионаты должны быть завершены за 6–18 месяцев до Паралимпийских игр.

48.4.2 Максимум 16 мужских и 16 женских команд будут отобраны Спортивным комитетом IBSA по голболу для участия в Квалификационном турнире IBSA по голболу для Паралимпийских игр.

Отбор Спортивного комитета IBSA по голболу будет основываться на результатах команд на предыдущем Чемпионате мира IBSA по голболу, а затем на рейтинге команд в их региональной квалификации, предшествовавшей предыдущему Чемпионату мира IBSA по голболу.

48.4.3 Места в мужском и женском турнирах будут распределены по регионам в соответствии с этим подразделом. Если регион не может занять все выделенные ему места, эти свободные слоты будут перераспределены Комитетом IBSA по голболу среди команд в зависимости от даты подачи заявки на участие в турнире, полученной организаторами. Этот список будет опубликован на веб-сайте IBSA по голболу ежемесячно с момента первой подачи заявки и будет обновляться вплоть до завершения приема заявок. Регион не может получить более половины доступных мест в турнире.

Мужской турнир

1. Страна-хозяин
2. Европа 1-е место
3. Европа 2-е место
4. Европа 3-е место
5. Европа 4-е место
6. Европа 5-е место
7. Азиатско-Тихоокеанский регион 1-е место
8. Азиатско-Тихоокеанский регион 2-е место
9. Азиатско-Тихоокеанский регион 3-е место
10. Азиатско-Тихоокеанский регион 4-е место

Женский турнир

1. Страна-хозяин
2. Европа 1-е место
3. Европа 2-е место
4. Европа 3-е место
5. Европа 4-е место
6. Европа 5-е место
7. Азиатско-Тихоокеанский регион 1-е место
8. Азиатско-Тихоокеанский регион 2-е место
9. Азиатско-Тихоокеанский регион 3-е место
10. Азиатско-Тихоокеанский регион 4-е место

11. Америка 1-е место
12. Америка 2-е место
13. Америка 3-е место
14. Америка 4-е место
15. Африка 1-е место
16. Африка 2-е место

11. Америка 1-е место
12. Америка 2-е место
13. Америка 3-е место
14. Америка 4-е место
15. Африка 1-е место
16. Африка 2-е место

48.4.4 В конце Турнира рейтинга IBSA по голболу для Паралимпийских игр команды будут расположены в порядке ранжирования для каждого соревнования на основе итогового результата турнира. Рейтинг команд, не вышедших в четвертьфиналы и финальные матчи за медали (9-16 места), будет определяться их общими очками и разницей мячей (согласно Правилу 49) по итогам кругового турнира. Проигравшие в четвертьфиналах играют за 5-8 места в зависимости от их общих очков и разницы мячей (согласно Правилу 49) по итогам кругового турнира (команды 1-4, 2-3). Победители играют за 5-6 места, проигравшие — за 7-8 места.

48.4.5 После завершения всех Предпаралимпийских квалификационных турниров оставшиеся квоты на Паралимпийские игры будут распределены по результатам Турнира рейтинга IBSA по голболу, отбирая команды в порядке их финишного положения.

48.4.6 Только команды, которые еще не прошли квалификацию через Предпаралимпийские региональные чемпионаты (не включая региональные чемпионаты, проводимые с целью квалификации на Чемпионат мира), будут рассматриваться для получения квалификационного места.

49 Проведение турниров

49.1 Жеребьевка и посев

На Чемпионатах мира и Паралимпийских играх команды будут разделены на 2 группы.

Чтобы обеспечить равномерное распределение в каждой группе, посев будет проводиться в соответствии со следующими схемами.

49.1.1 Паралимпийские игры

Команды, которые не прошли автоматический посев (1-е и 2-е места на предыдущих Чемпионатах мира), будут распределены по своим группам в двух отдельных жеребьевках. Первая жеребьевка будет включать только команды, прошедшие отбор на четырех Региональных турнирах. Вторая жеребьевка будет включать команды, квалифицировавшиеся через Турнир рейтинга Паралимпийских игр, а также страну-хозяйку.

- Группа А:
  - 1-е место на последних Чемпионатах мира
  - 1-й выбранный Региональный чемпион (первая жеребьевка)
  - 3-й выбранный Региональный чемпион (первая жеребьевка)
  - 1-й выбранный Турнир рейтинга Паралимпийских игр или Страна-хозяйка (вторая жеребьевка)

• Группа B:
○ 2-е место на последних Чемпионатах мира
○ 2-й выбранный Региональный чемпион (первая жеребьевка)
○ 4-й выбранный Региональный чемпион (первая жеребьевка)
○ 2-й выбранный Турнир рейтинга Паралимпийских игр или Страна-хозяйка (вторая жеребьевка)

49.1.2 Чемпионаты мира

Участвующие команды будут разделены на четыре группы по четыре команды в каждой. Команды будут распределены по разным группам путем жеребьевки. Процедура жеребьевки следующая:

Горшок 1: Страна-хозяйка, медалисты Паралимпийских игр
Горшок 2: Региональные чемпионы (всех четырех регионов)
Горшок 3: Региональные финалисты (всех четырех регионов)
Горшок 4: Команды, прошедшие квалификацию через формулу соотношения

Будут четыре горшка, определяющих распределение команд по группам:

Горшок 5: A1, B1, C1, D1
Горшок 6: A2, B2, C2, D2
Горшок 7: A3, B3, C3, D3
Горшок 8: A4, B4, C4, E4

Группы называются A – D (мужчины) и E – H (женщины). Позиции, указанные в горшках 5 – 8, изменятся в зависимости от названий групп в женском соревновании. В каждой группе будет по одной команде из каждого горшка. Региональные чемпионы и финалисты не могут находиться в одной группе.

Процедура жеребьевки:

1-я жеребьевка: Одна команда из горшка 1 будет выбрана случайным образом. Для распределения команд из горшка 1 по группам будет проводиться дополнительная жеребьевка из горшка 5 для определения их позиции. После этого процедура повторится для оставшихся команд в горшке 1.

2-я жеребьевка: Команды из горшка 2 будут распределены по группам тем же методом, что и в первой жеребьевке, но с использованием горшка 6, пока все команды не займут свои места.

3-я жеребьевка: Команды из горшка 3 будут распределены тем же методом, что и в предыдущих жеребьевках, но с использованием горшка 7. Если финалист окажется в той же группе, что и региональный чемпион, будет проведена повторная жеребьевка для выбора другой команды на эту позицию, а затем заново определена позиция команды, попавшей в одну группу с региональным чемпионом.z

4-я жеребьевка: Используется тот же метод, что и в предыдущих. Команды из горшка 4 получат свою позицию с помощью жеребьевки из горшка 8.

Одна и та же система будет применяться для мужских и женских соревнований.

49.1.3 Двойная квалификация

Если страна квалифицируется на Паралимпийские игры или Чемпионат мира как принимающая страна или через одно из квалификационных мест с предыдущих Паралимпийских игр или Чемпионата мира, то место принимающей страны будет передано либо на Паралимпийский рейтинговый турнир для Паралимпийских игр, либо перераспределено по формуле коэффициента для Чемпионата мира.

49.2 Тип турнира

Тип турнира, используемый для всех международных чемпионатов, за исключением Чемпионатов мира и Паралимпийских игр, будет следующим:

49.2.1 Если в соревновании участвуют не более 4 команд, используется система двойного кругового турнира. После этого топ-команда сразу проходит в финал. Команды, занявшие второе и третье места, играют друг против друга в полуфинале с выбыванием. Победитель кругового турнира затем играет в финале с победителем полуфинала за звание чемпиона.

49.2.2 Если в соревновании участвуют более 4, но не более 7 команд, используется система одиночного кругового турнира. После этого топ-4 команды играют друг против друга в полуфиналах с выбыванием. Команда, занявшая первое место, играет против команды, занявшей четвертое место, в полуфинале 1. Команда, занявшая второе место, играет против команды, занявшей третье место, в полуфинале 2. Победители двух полуфиналов играют в финале за чемпионский титул. Проигравшие в двух полуфиналах разыгрывают между собой третье и четвертое места.

49.2.3 Если в соревновании участвуют более 7, но не более 16 команд, они будут равномерно разделены на две группы. В каждой группе будет использоваться система одиночного кругового турнира. Если количество команд нечетное, разница в количестве команд в группах не должна превышать одну команду. В случае неравномерного распределения групп результаты матчей с участием команды, занявшей последнее место в более крупной группе, будут удалены перед тем, как использовать метод в Правиле 49 для ранжирования команд из двух групп.

После завершения группового этапа 4 лучшие команды из каждой группы сыграют друг против друга в формате игр на выбывание: A1 против B4, B2 против A3 (победители выходят в полуфинал 1), B1 против A4, A2 против B3 (победители выходят в полуфинал 2).
Проигравшие команды будут исключены из турнира, если в соревновании не предусмотрены матчи за итоговые места. Победители двух полуфиналов сыграют в

финале за чемпионский титул. Проигравшие в полуфиналах разыграют между собой третье и четвертое места.

49.2.4 Если в соревновании участвуют более 16 команд, они будут равномерно разделены на дивизионное соревнование, где в каждом дивизионе должно быть не менее восьми команд. Дивизионы будут проходить одновременно и будут подчиняться системе повышения и понижения в классе.
Соревнование будет проводиться либо в формате одиночного кругового турнира среди всех команд, либо команды могут быть разделены на 2 равные группы. В случае одиночного кругового турнира 4 лучшие команды выйдут в финальную стадию (см. 48.2.2). В случае двух равных групп (см. 48.6 и 48.7) оставшиеся команды будут посеяны в соответствии с их положением в турнирной таблице. Команды с равным количеством очков будут разделены с использованием метода, описанного в Правиле 49. Если группы окажутся неравными по количеству команд, результаты матчей с участием команды, занявшей последнее место в большей группе, будут удалены перед использованием метода, указанного в Правиле 49, для ранжирования команд из обеих групп.

Группы будут называться Группа A, Группа B, Группа C, при этом Группа A считается высшей лигой. По окончании всех соревнований три последние команды в каждой группе будут понижены в группу ниже (из Группы A в Группу B). Аналогично, три лучшие команды в каждой группе будут повышены в группу выше (из Группы B в Группу A).

49.3 Посев команд

Для обеспечения равномерного распределения команд по группам на региональных чемпионатах, посев будет основан на результатах предыдущего Регионального Чемпионата. Если команда не участвовала в предыдущем региональном чемпионате, она будет размещена в конце списка.
Если в турнире участвует более одной команды, которая не участвовала в предыдущем региональном чемпионате, то эти команды будут распределены по жеребьёвке и помещены в конец списка. Например:

• Группа A:
○ 1-е место на предыдущем Региональном Чемпионате
○ 4-е место на предыдущем Региональном Чемпионате
○ 5-е место на предыдущем Региональном Чемпионате
○ 1-я команда, выбранная по жеребьёвке, которая не участвовала в предыдущем Региональном Чемпионате
○ 3-я команда, выбранная по жеребьёвке, которая не участвовала в предыдущем Региональном Чемпионате

• Группа B:
○ 2-е место на предыдущем Региональном Чемпионате
○ 3-е место на предыдущем Региональном Чемпионате
○ 6-е место на предыдущем Региональном Чемпионате
○ 7-е место на предыдущем Региональном Чемпионате
○ 2-я команда, выбранная по жеребьёвке, которая не участвовала в предыдущем Региональном Чемпионате

49.4 Формат соревнований среди мужчин на Чемпионате мира

Команды будут равномерно разделены на четыре группы по четыре команды в каждой. В каждой группе будет использоваться система кругового турнира.
По завершении кругового этапа две лучшие команды из каждой группы сыграют друг против друга в формате одиночного выбывания:
A1 против B2; B1 против A2 (победители проходят в полуфинал 1, проигравшие играют друг с другом в утешительном раунде);
C1 против D2; D1 против C2 (победители проходят в полуфинал 2, проигравшие играют друг с другом в утешительном раунде).
Проигравшие сыграют за 5-8 места.
Победители двух полуфинальных игр сыграют в финале за чемпионство. Проигравшие двух полуфиналов сыграют за 3-е и 4-е места.
Победители утешительного раунда за 5-8 места сыграют за 5-6 места, а проигравшие сыграют за 7-8 места.
Команды, занявшие 3-е и 4-е места в своих группах по итогам кругового этапа, сыграют по той же системе за места с 9 по 16.

49.5 Формат соревнований среди женщин на Чемпионате мира

Команды будут равномерно разделены на четыре группы по четыре команды в каждой. В каждой группе будет использоваться система кругового турнира.
По завершении кругового этапа две лучшие команды из каждой группы сыграют друг против друга в формате одиночного выбывания:
E1 против F2; F1 против E2 (победители проходят в полуфинал 1, проигравшие играют друг с другом в утешительном раунде);
G1 против H2; H1 против G2 (победители проходят в полуфинал 2, проигравшие играют друг с другом в утешительном раунде).
Проигравшие сыграют за 5-8 места.
Победители двух полуфинальных игр сыграют в финале за чемпионство. Проигравшие двух полуфиналов сыграют за 3-е и 4-е места.
Победители утешительного раунда за 5-8 места сыграют за 5-6 места, а проигравшие сыграют за 7-8 места.
Команды, занявшие 3-е и 4-е места в своих группах по итогам кругового этапа, сыграют по той же системе за места с 9 по 16.

49.6 Формат соревнований среди мужчин на Паралимпийских играх

Команды будут равномерно разделены на 2 группы. В каждой группе будет использоваться система кругового турнира.

По завершении кругового этапа 4 лучшие команды из каждой группы сыграют друг против друга в четвертьфинальных матчах: A1 против B4, B2 против A3 (победители выходят в полуфинал 1), B1 против A4, A2 против B3 (победители выходят в полуфинал 2). Две команды с наивысшим рейтингом (по итогам группового этапа) из проигравших в четвертьфиналах сыграют за 5-6 места.
Две команды с наинизшим рейтингом (по итогам группового этапа) из проигравших в четвертьфиналах сыграют за 7-8 места.
(Примечание: рейтинг по итогам группового этапа определяется согласно правилу 49 IBSA.)
Победители двух полуфинальных игр сыграют в финале за чемпионство.
Проигравшие в полуфиналах сыграют за 3-е и 4-е места.

49.7 Формат соревнований среди женщин на Паралимпийских играх

Команды будут равномерно разделены на 2 группы. В каждой группе будет использоваться система кругового турнира.

По завершении кругового этапа 4 лучшие команды из каждой группы сыграют друг против друга в четвертьфинальных матчах: C1 против D4, D2 против C3 (победители выходят в полуфинал 1), D1 против C4, C2 против D3 (победители выходят в полуфинал 2). Две команды с наивысшим рейтингом (по итогам группового этапа) из проигравших в четвертьфиналах сыграют за 5/6 место. Две команды с наинизшим рейтингом (по итогам группового этапа) из проигравших в четвертьфиналах сыграют за 7/8 место. (Примечание: рейтинг по итогам группового этапа будет основан на правиле 49 IBSA.) Победители 2 полуфинальных игр сыграют за чемпионство. Проигравшие 2 полуфинальных игр сыграют за 3-е и 4-е места.

50 Ранжирование команд в круговом турнире

Итоговый рейтинг команд по завершении кругового турнира определяется количеством набранных очков. Каждая команда получает 3 очка за победу, 1 очко за ничейный результат и 0 очков за поражение. Если 2 или более команд имеют одинаковое количество очков по завершении кругового турнира, их позиции будут определены с использованием следующих методов в указанном порядке:

- Разница голов – разность между забитыми и пропущенными мячами команды в общем зачёте кругового турнира. Команда с большей разницей голов занимает более высокое место.
- Пропущенные мячи – команда, имеющая наименьшее количество пропущенных голов за весь турнир, занимает более высокое место.
- Разница голов – тот же метод применяется повторно, но только для игр между командами, которые необходимо разделить в турнирной таблице.

В случае, если ничья происходит между более чем 2 командами, вышеуказанные критерии будут применяться по порядку до тех пор, пока одна команда не будет отделена. Затем вышеуказанные критерии снова применяются с самого начала и в том же порядке (и так далее), пока все команды не будут разделены и не будет определён окончательный рейтинг. В случае окончательной ничьей применяется жеребьёвка.

51 Неявка на игру

Неявка на игру засчитывается как поражение, при этом победившая команда получает 3 очка и десятиочковый счёт. Если команда покидает соревнование по любой причине, всем командам начисляется 3 очка за победу и разница мячей 0. Предыдущие результаты автоматически аннулируются. Это правило может быть отменено Техническим делегатом или его помощником в зависимости от обстоятельств, не зависящих от команды или вызванных Организационным комитетом. Разрешается перенос игры.

52 Максимальное количество игр для команды в день

Ни одна команда не может играть более 2 игр в день.

53 Грубое нарушение

53.1 Любая команда, игрок, тренер, сопровождающий, член делегации, судья или официальное лицо, которые до или во время турнира ведут себя противоречаще духу игры, будут надлежащим образом наказаны. Поведение, противоречащее духу игры, может включать, но не ограничивается следующими действиями:

- недобросовестное поведение;
- несогласие с решением судьи словом или действием;
- систематическое нарушение правил игры;
- агрессивное поведение;
- плевки в сторону других лиц;
- использование оскорбительных, унизительных или грубых выражений и/или жестов;
- неявка на игру без уважительной причины.

53.2 В случае возникновения инцидента, связанного с грубым нарушением на турнире, технический делегат в консультации с комитетом по апелляциям наложит санкции на данного человека и/или его команду. Такие санкции могут включать, но не ограничиваются дисквалификацией данного лица и/или команды с турнира или отстранением от участия в будущих турнирах.

53.3 Любой случай грубого нарушения будет сообщён в Спортивный комитет IBSA по голболу. Отчёт может быть направлен техническим делегатом или любой другой заинтересованной стороной и должен быть оформлен в письменном виде. В отчёте должны быть указаны сведения о нарушителе(ях) и детали произошедшего инцидента. В отчёт могут быть включены подтверждающие материалы, такие как свидетельские показания, медицинские заключения, видео- и/или аудиозаписи.

53.4 После получения отчёта о грубом нарушении, совершённом отдельным лицом или командой, Спортивный комитет IBSA по голболу уведомит нарушителя(ей) и соответствующую организацию-члена IBSA о получении отчёта, а также предоставит детали инцидента. Спортивный комитет IBSA по голболу даст нарушителю(ям) и/или их организации-члену 14 дней на ответ на обвинения, после чего будет проведено заседание комитета, на котором будет принято решение о возможных санкциях.

53.5 Любые санкции, наложенные Спортивным комитетом IBSA по голболу, могут включать, но не ограничиваются:

- дисквалификацией нарушителя(ей) от участия в будущих турнирах,
- потерей рейтинговых очков,
- любыми другими санкциями, которые будут сочтены уместными.

53.6 После вынесения решения Спортивный комитет IBSA по голболу уведомит нарушителя(ей) и их IBSA-члена о своем решении в письменной форме в течение 7 дней с момента принятия этого решения.

53.7 Нарушителю(ям) затем предоставляется 14 дней с момента уведомления Спортивным комитетом IBSA по голболу о своем решении, чтобы ответить на санкции в письменной форме. Ответ должен содержать информацию, ранее не представленную Спортивному комитету IBSA по голболу, и включать такие детали, как:

- причины совершения проступка,
- любые другие обстоятельства, которые должны быть учтены при рассмотрении проступка,
- любые аргументы против жесткости наложенных санкций.

53.8 После получения апелляции на свое первоначальное решение Спортивный комитет IBSA по голболу направит все документы, включая первоначальный отчет, ответ нарушителя(ей) и/или их IBSA-члена на обвинения, а также саму апелляцию, в Исполнительный совет IBSA для рассмотрения решения Спортивного комитета IBSA по голболу. Исполнительный совет IBSA обязан учитывать содержание первоначального отчета(ов) вместе с содержанием апелляции перед вынесением окончательного решения.

53.9 Отсутствие ответа на первоначальное решение со стороны нарушителя или команды будет рассматриваться Спортивным комитетом IBSA по голболу как отсутствие оснований для оспаривания санкции(й), и решение останется окончательным.

53.10 Любое решение, принятое Исполнительным советом IBSA по апелляции, является окончательным и будет доведено до сведения нарушителя(ей) или команды, их национального органа, а также будет зафиксировано Директором по спорту IBSA для информации. Исполнительный совет IBSA или Спортивный комитет IBSA по голболу уполномочены делиться копиями любых решений, принятых в соответствии с данным правилом, с местными организационными комитетами турниров и/или органами лицензирования спортсменов в рамках конкретного соревнования для обеспечения должного исполнения любых санкций.

54 Протокол игры

54.1 Регистрация команд и жеребьевка

Перед началом игры представитель обеих команд должен явиться в специально отведенную зону регистрации для подтверждения информации из Протокола игры и заявочных листов, а также для проведения жеребьевки. Все игроки и тренеры, находящиеся в зоне командных скамеек, должны быть внесены в Протокол игры.

По истечении последних 90 секунд, обозначающих начало игры, если в зоне командных скамеек находятся члены команды, не внесенные в заявочный лист, команде будет назначено наказание (задержка игры), а данные лица будут удалены с игрового поля на тайм.

Также по истечении последних 90 секунд, обозначающих начало игры, если какие-либо члены команды, внесенные в Протокол игры, отсутствуют в зоне командных скамеек, команде будет назначено наказание за задержку игры, и этим игрокам не будет разрешено выйти на игровое поле в течение тайма.

54.2 Разминка

Все команды должны иметь возможность разогреться в подходящей зоне не менее чем за полчаса до вызова на игру. Зона разминки для обеих команд должна быть схожей и максимально соответствовать условиям соревновательной площадки. Мячи для разминки должны быть той же марки или модели, что и используемые в играх турнира.

54.3 Выход команд

На всех крупных чемпионатах команды будут выходить на игровое поле строем. Если у игрока не будет при себе командной формы на момент выхода, ему не разрешат выходить вместе с командой или разогреваться на игровом поле. Если форма игрока отсутствует к 90-секундному предупреждению, он будет отстранен от игры и считаться неучастником, а также будет обязан надеть опознавательный джерси, предоставленный организаторами турнира.

54.4 Представление команд

Перед началом игры обе команды должны выстроиться на линии 6,0 м. Сначала будут исполнены национальные гимны обеих стран, затем объявлены имена всех игроков, тренеров/сопровождающих и судей.

54.5 Использование дикторов, музыки и других звуков во время турнира

Во время игры запрещается использование музыки, дикторов или иных звуков, за исключением командных тайм-аутов, медицинских тайм-аутов, 5-минутных перерывов между таймами и 5-минутного периода перед началом игры. Музыка, объявления или другие звуки не должны мешать судьям или другим предупредительным сигналам. Для обеспечения единообразия использование музыки, объявлений или других звуков должно быть одинаковым во всех залах и на всех играх. Любая используемая музыка не должна нарушать авторские права или законы об использовании.

54.6 Апелляционный комитет

На турнирах, санкционированных IBSA, все апелляции и вопросы, связанные с дисквалификацией (как указано в пункте 52), рассматриваются апелляционным комитетом, чье решение является окончательным. Апелляционный комитет состоит из Технического делегата, Судьи турнира, назначенного Техническим делегатом (который не участвует в рассматриваемом матче), Директора турнира (Менеджера соревнований/ представителя местного организационного комитета), а также еще одного лица, назначенного Техническим делегатом (это не может быть другой судья или лицо, вовлеченное в рассматриваемый матч, либо человек, чья команда может быть подвержена влиянию решения апелляционного комитета).

55 **Исключения из правил турнира**

Любые исключения из этих правил турнира должны быть:

запрошены в письменной форме в спортивный комитет голбола IBSA или его председателю не позднее чем за 60 дней до начала турнира;
одобрены спортивным комитетом голбола IBSA или его председателем в течение 21 дня с момента получения запроса;
доведены до сведения других участвующих команд спортивного комитета голбола IBSA или его председателем немедленно после одобрения.

Спортивный комитет голбола IBSA оставляет за собой право изменять или корректировать правила голбола и регламент турнира при необходимости, при условии предоставления письменного уведомления за 60 дней на сайте спортивного комитета голбола IBSA

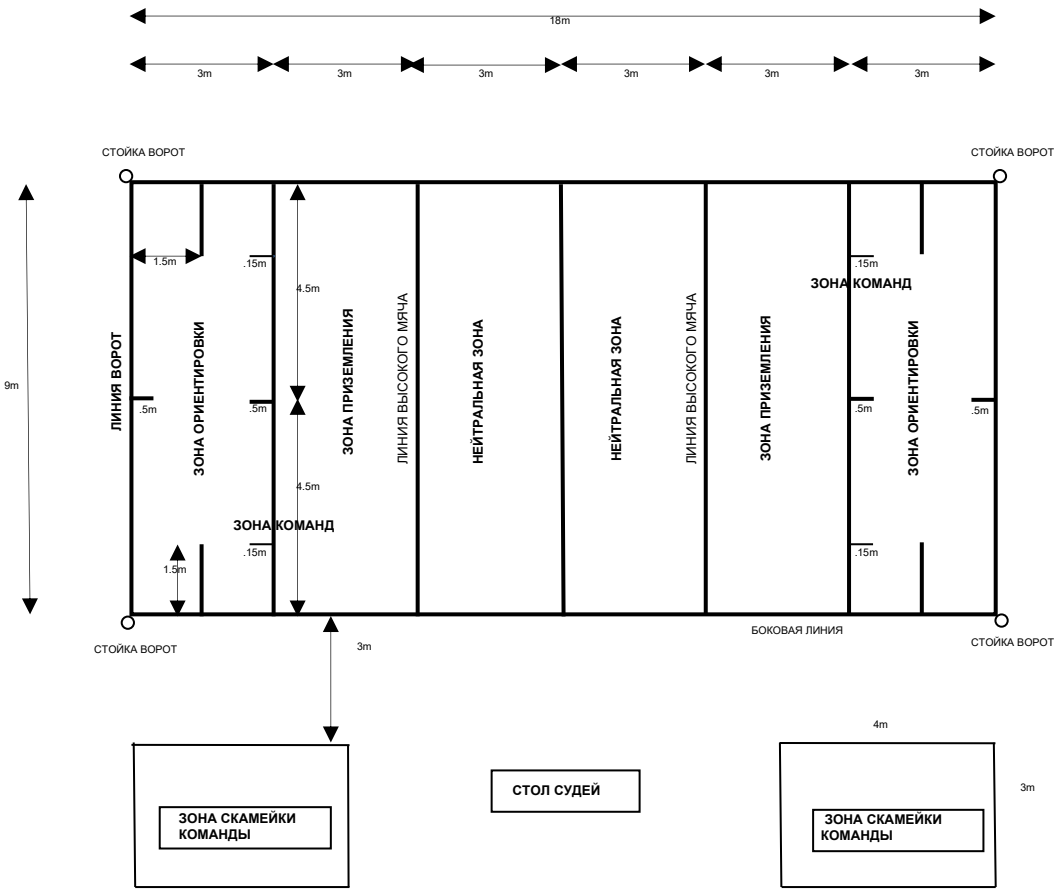
Правила, положения и приложения к этому документу вступают в силу с 1 января 2025 года.

Приложение 1:

СХЕМА ПЛОЩАДКИ, СИГНАЛЫ РУКАМИ, РАСПОЛОЖЕНИЕ ВОРОТ, РАСПОЛОЖЕНИЕ МЯЧА ПЕРЕД ИГРОЙ, МЯЧ ВНЕ ПОЛЯ/ЗАБЛОКИРОВАН, ГОЛ

СХЕМА ПЛОЩАДКИ

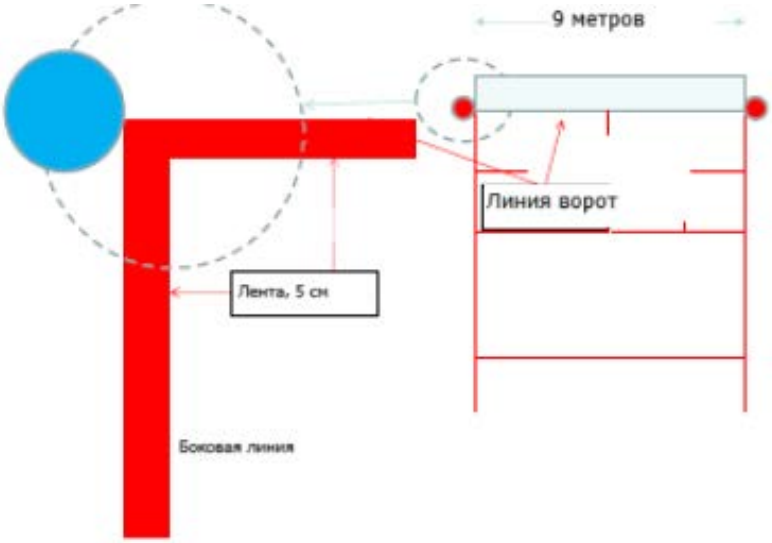
T



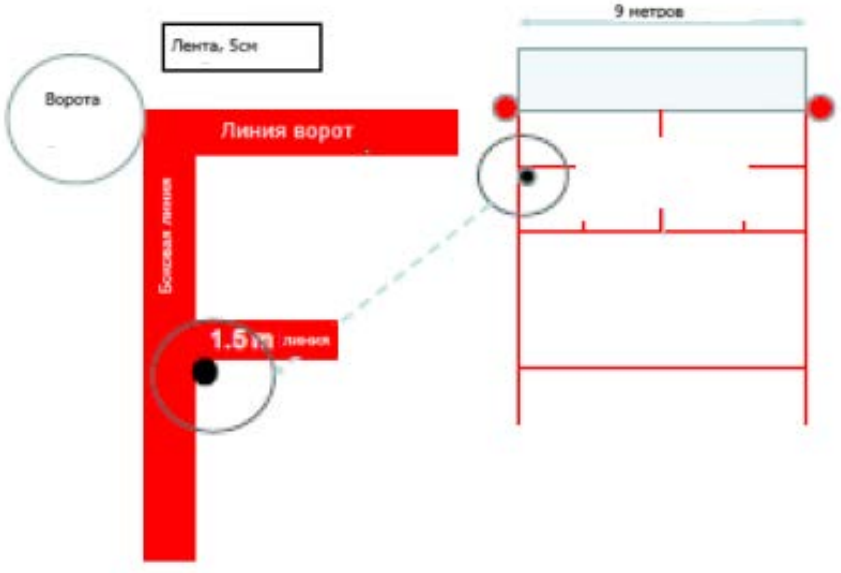
ЖЕСТЫ РУКАМИ В ГОЛБОЛЕ



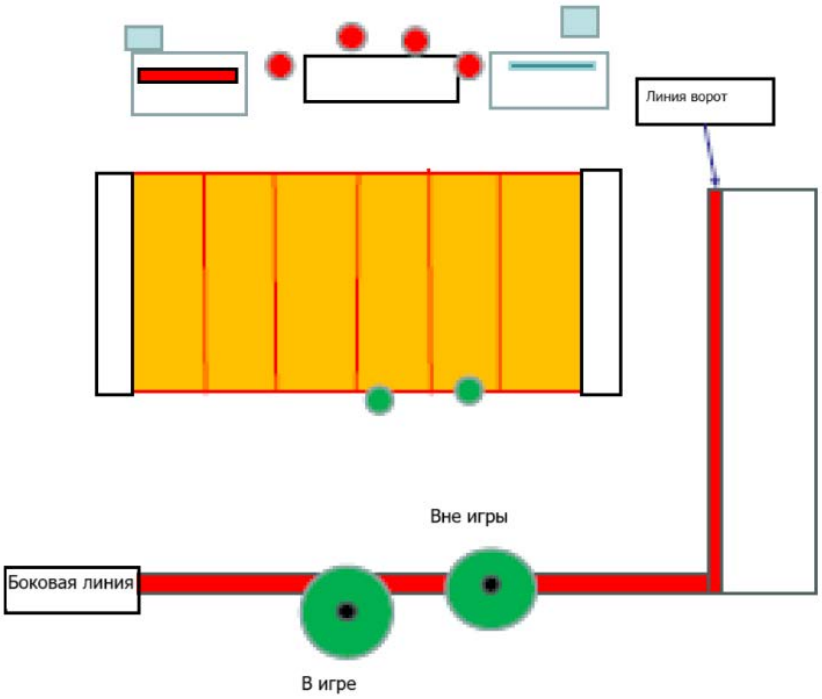
РАСПОЛОЖЕНИЕ ВОРОТ



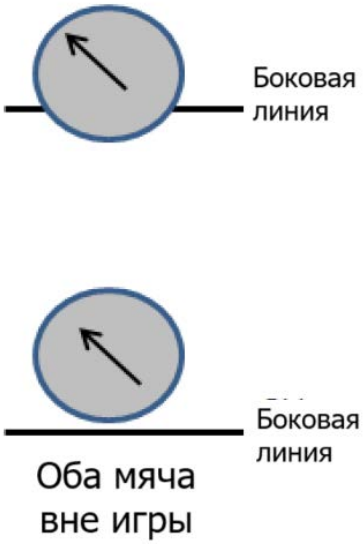
РАСПОЛОЖЕНИЕ МЯЧА ПЕРЕД ИГРОЙ



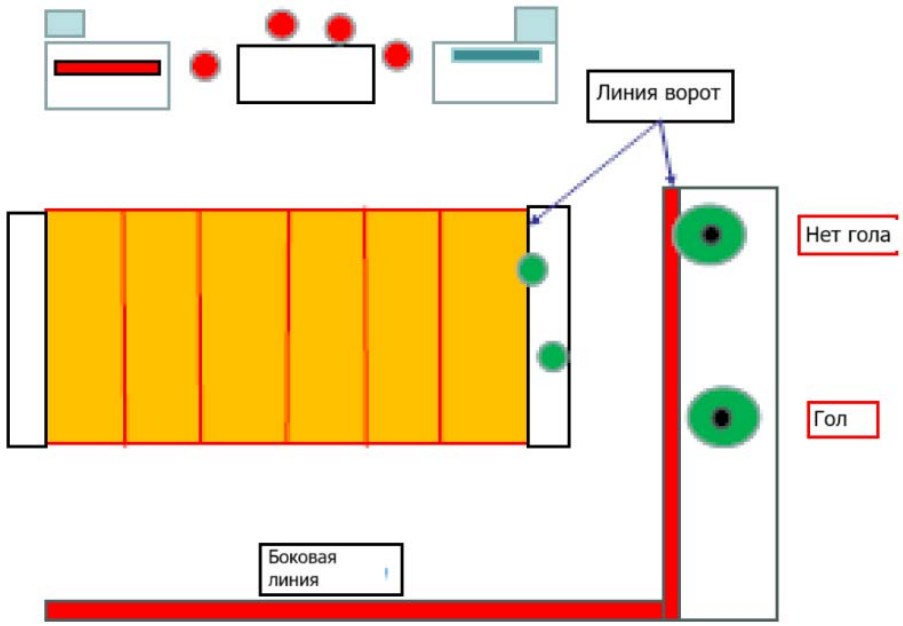
МЯЧ ВНЕ ИГРЫ ИЛИ ЗАБЛОКИРОВАН У БОКОВОЙ ЛИНИИ

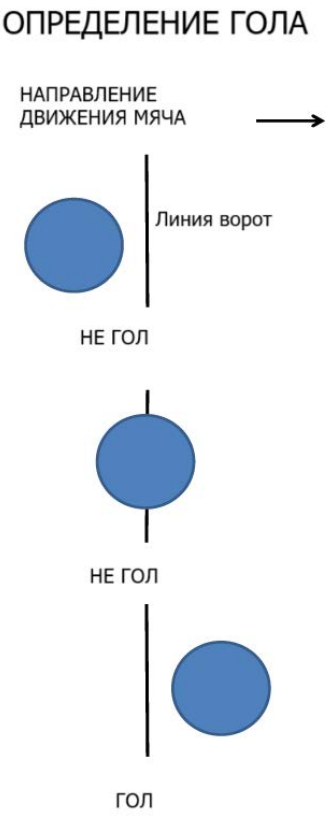


ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВЫХОДА МЯЧА



ОПРЕДЕЛЕНИЕ ГОЛА





Приложение 2:

ГЛОССАРИЙ

Подтверждение
Когда судья устно объявляет команду, сделавшую запрос, по имени.

Акт броска
Период времени от начала замаха бросающего до момента первого контакта мяча с игроком команды соперника.

Потеря мяча
Ситуация, когда мяч покидает зону команды в направлении соперника, и большая часть мяча пересекает центральную линию или выходит за боковую линию в нейтральной зоне. Мяч может находиться в воздухе или на земле.

Чемпионаты
Паралимпийские игры, мировые или региональные турниры IBSA.

Тренерство
Любая коммуникация с игроками на поле из зоны командной скамьи. Разрешена правилами до момента, пока судья не объявит «тише, пожалуйста».

Контроль мяча
Когда игрок останавливает мяч, так что может удерживать его, бросать или передавать. Мяч считается под контролем даже в случае передачи в воздухе.

Защита
Действие, направленное на предотвращение взятия ворот.

Делегация
На основании официальных документов о регистрации делегация включает в себя спортсменов команды, медицинский и тренерский персонал, лидеров команды, сотрудников национальной федерации (если это национальная команда).

Штраф за нарушение в защите
К таким штрафам относятся ношение защитных очков, неспортивное поведение, некорректная защита и некорректное тренерство.

Жеребьевка
Метод определения, какие команды попадут в какие группы или займут определенные позиции (см. Правило 48).

Дополнительные броски
Ситуация один на один, используемая для определения победителя при ничейном счете.

Защитные очки
Очки, полностью закрывающие глаза, чтобы предотвратить использование зрения во время игры.

Глазные повязки
Адгезивная повязка или материал под защитными очками, который помогает дополнительно закрыть глаза, предотвращая возможность видеть во время игры.

Игровое поле
Зона внутри спортивного сооружения, где проходит игра в голбол.

Неявка
Поражение в игре, если команда не выходит на матч к назначенному времени, покидает игровое поле во время игры или если количество игроков менее минимально допустимого для начала игры.

Судья на линии ворот
Один из международных технических судей (ITO). Обязанности описаны в Руководстве ITO IBSA.

Тайм
Период игры продолжительностью 12 минут в основное время или 3 минуты в овертайме.

Перерыв между таймами
Перерыв между таймами продолжительностью 5 минут.

Сигналы руками
Невербальные сигналы, используемые тренерами для запроса замен, тайм-аутов и отказа от штрафных бросков, как указано в Приложении 1.

Высокий мяч
Штрафная ситуация, когда мяч после броска сначала не касается пола в зоне команды. Линия высокого мяча считается частью зоны команды.

IBSA
Международная федерация спорта слепых (International Blind Sports Federation).

Нарушение
Любое нарушение правил, которое приводит к потере владения мячом вместо штрафного наказания.

Идентичный
Одинаковый цвет и дизайн.

Международный турнир
Турнир, в котором участвуют команды из двух или более стран.

Дальний мяч
Штрафная ситуация, когда мяч после броска не касается пола хотя бы один раз в нейтральной зоне.

Максимальная разница в счете
Ситуация, когда одна команда набирает на 10 голов больше, чем команда-соперник.

Официальная пауза в игре
Любая остановка игры судьей с помощью свистка.

Мяч вне игры
Ситуация, когда мяч, находящийся на земле, пересекает боковую линию и больше не касается ее (пересек более чем наполовину). Также ситуация, когда большая часть мяча в воздухе пересекает боковую линию или собстве

Вне границ площадки
Любая область за пределами игрового поля.

Дополнительное время
Два тайма по 3 минуты для определения победителя в случае ничейного счета по окончании основного времени.

Штраф
Нарушение правил, влекущее за собой штрафной бросок.

Группа
Группа команд, которые играют друг с другом по круговой системе.

Владение
Команда получает владение мячом в тот момент, когда становится командой, совершающей бросок.

Переориентация
Когда судья за воротами или рефери перемещает игрока на площадке.

Круговая система
Турнирная система, при которой каждая команда играет с каждой командой в своей группе.

Судья-секретарь
Один из международных технических судей (ITO). Обязанности описаны в Руководстве ITO IBSA.

Посев
Метод разделения команд на равные по уровню группы на основе их результатов в предыдущих турнирах.

Замена
Действие по удалению игрока с площадки и замене его запасным игроком.

Запасной
Игрок, находящийся на скамейке запасных, который может выйти на площадку и заменить одного из текущих игроков.

Таблички для замен
Визуальное средство, используемое тренером для каждой замены игрока.

Десятисекундный таймер
Один из международных технических судей (ITO). Обязанности описаны в Руководстве ITO IBSA.

Бросок
Любое действие игрока, не считающееся передачей, по выпуску мяча на площадку или за её пределы после того, как он установил контроль над мячом и игровой таймер запущен.

Таймер
Один из международных технических судей (ITO). Обязанности описаны в Руководстве ITO IBSA.

Недопустимое поведение
Любое действие игрока, команды или члена их делегации, противоречащее духу игры.

Форма
Игровая майка, брюки и носки.

Молодой игрок
В соревнованиях, санкционированных IBSA, молодой игрок не должен быть старше 19 лет по состоянию на 31 декабря года, в котором проводится соревнование. Например, если соревнование для молодежи IBSA проходит с 10 по 15 марта 2025 года, игрок не должен быть старше 19 лет по состоянию на 31 декабря 2025 года.